

# Hinweise zur Präsentation

Software-Projekt  
Universität Bremen

5. Oktober 2023

Dieses Dokument beschreibt die Anforderungen für die Abschlusspräsentation im Software-Projekt.

## Durchführung – Inhalt und Rahmen

Für die Präsentation stehen euch 15 Minuten zur Verfügung. Haltet euch unbedingt an diese Zeitvorgabe. Wir müssen leider genau pünktlich abbrechen, um im Zeitplan zu bleiben. Räumt dann umgehend den Platz, da für den Umbau (d. h. insbesondere den Aufbau der nächsten Gruppe) lediglich eine Minute vorgesehen ist. Zum Zeitpunkt des Beginns eurer Präsentation solltet ihr soweit vorbereitet sein, dass ihr sofort anfangen könnt – also nicht dann erst anfangen, Rechner hochzufahren usw. Stellt also einen schnellen Übergang sicher.

Von euren 15 Minuten widmet ihr genau 8 Minuten der Präsentation des lauffähigen Programms und 4 Minuten dem Projektverlauf inklusive Selbstreflexion. Von den verbleibenden 3 Minuten sind 2 Minuten für Fragen reserviert und eine Minute für den Umbau zur nächsten Gruppe.

Bei der Demo des Systems zeigt ihr die interessant umgesetzten Teile der geforderten Mindestkriterien (für Gruppen mit reduzierter Gruppenstärke gelten die vereinbarten reduzierten Anforderungen). Bitte erspart uns langweilige Standard-Demos, bei denen z. B. gezeigt wird, was bei falschen Login-Daten passiert o. ä. Natürlich interessieren uns auch zusätzliche Funktionen, die über diese Anforderungen hinausgehen. Für die Demonstration sollte euer System mit einer ausreichenden Menge an Daten gefüllt werden, um es sinnvoll zeigen zu können. Euer Kunde/eure Kundin soll schließlich von genau eurem System überzeugt werden. Zum Projektverlauf interessieren uns insbesondere aufgetretene Probleme und wie ihr damit umgegangen seid, eure *Lessons Learned* und nachrangig Statistiken (z. B. zum Umfang des Quelltextes und der Dokumente).

Bitte bereitet sowohl die Demonstration (live!) als auch die Präsentation (Folien!) gründlich vor. Das heißt, ihr solltet einen genauen Ablauf planen und diesen auch vorher ein paar Mal *testen*, damit im Ernstfall alles reibungslos verläuft.

Alle Projektteilnehmer:innen sollen anwesend sein. Ausnahmen werden nur in begründeten Fällen gewährt (E-Mail an die Dozent:innen). Das Fehlen muss vor dem Präsentationstermin angezeigt werden.

Ein Beamer wird vorhanden sein. Dieser kann vorher getestet werden. Ansonsten liegt es in eurer Verantwortung, dass ihr alle technischen Voraussetzungen für eure Präsentation sicher stellt. Insbesondere, dass ihr eine Netzwerkverbindung in diesem Raum habt, wenn ihr eine benötigt, und dass ihr Zugriff auf euren Server habt.

Teilt die Präsentation so auf, dass die Rede-Anteile für jedes Gruppenmitglied ungefähr gleich hoch sind.

## Häufige Fehler

Hier noch eine Zusammenstellung häufig gemachter Fehler bei der Präsentation, die ihr möglichst vermeiden solltet:

- Der Beginn verzögert sich wegen technischer Probleme (z. B. Laptops noch nicht gebootet, Laptop und Beamer harmonieren nicht, keine WLAN-Verbindung). Ihr könnt zur Sicherheit vorher euren Laptop mit dem Beamer ausprobieren. Testet vorher die WLAN-Verbindung im Präsentationsraum.
- Der Vortrag hat keinen klar erkennbaren Beginn („Wir fangen halt mal an.“) oder kein klar erkennbares Ende („Achso, das war's eigentlich.“). Die Zuhörenden sind dann desorientiert. Beginnt euren Vortrag am besten damit, dass Ihr euch gesammelt vor dem Publikum aufbaut, euren Gruppennamen sagt und euch dann nacheinander kurz vorstellt. Eine Abschlussfolie sollte das Ende klar signalisieren. Häufig wird dazu eine Folie mit dem einzigen Inhalt „Fragen?“ verwendet. Ihr könnt dabei aber auch gerne kreativer sein.
- Der Bildschirmhintergrund ist peinlich (unpassende Bilder oder tausend Icons).
- Es werden technische Details erläutert, die der Kunde/die Kundin nicht versteht.
- Es werden keine Folien zum Projektverlauf präsentiert.
- Der Ablauf der Toolvorstellung ist unkoordiniert. Die Vorführer:innen wissen nicht, was sie tun sollen. Verschiedene Leute reden dazwischen, was als nächstes zu tun ist.
- Es treten Fehler bei der Vorführung auf („Gestern hat es noch funktioniert!“).
- Die Folien oder die GUI enthalten Schreibfehler.
- Es werden nutzlose Statistiken zu Git-Commits präsentiert (z. B. Häufigkeit von Commits zu bestimmten Uhrzeiten, Tage, ...).

## Einladung

Die Präsentationen sind öffentlich. Wir möchten euch herzlich bitten, an Präsentationen anderer Gruppen teilzunehmen. Die Erfahrungen anderer Gruppen könnten eine Bereicherung für euch sein. Außerdem sind insbesondere Student:innen des ersten Semesters herzlich eingeladen, damit sie eine Vorstellung davon erhalten können, was im Software-Projekt auf sie zukommt.