

Übung 1

Konzept und Recherche für eine Anwendung zur Sicherung von nachhaltigem Konsum und nachhaltiger Produktion

1a.) Konzept einer Anwendung zur Unterstützung von Nachhaltigkeit

Überlege Dir ein Konzept für eine innovative Anwendung, die nachhaltigem Konsum und nachhaltige Produktion unterstützt. Sucht Euch Anregungen für Anwendungskontexte aus dem **Ziel 12: Nachhaltige/r Konsum und Produktion der 2030 Agenda für nachhaltige Entwicklung der UN** (siehe <https://17ziele.de/ziele/3.html>, engl. Version: <https://sdgs.un.org/goals/goal3>). Deine Anwendung sollte auf mobilen Geräten (Smartphone, Tablet) laufen.

Schreibe jeweils einen Absatz zu:

- 1.) Was macht die Anwendung?
- 2.) Wie ist die Interaktion?
- 3.) Design (mit mind. einer Abbildung)

1b.) Recherche einer Publikation über eine Anwendung zur Unterstützung von Gesundheit und Wohlergehen

Recherchiere eine verwandte wissenschaftliche Publikation zu Deinem Konzept, in der eine **empirische Studie** beschrieben wird. Nutze für Deine Recherche zum Beispiel die ACM Digital Library (<https://dl.acm.org>, zugreifbar von der Universität Bremen oder über VPN) oder Google Scholar (<https://scholar.google.de>).

Beschreibe in einer kurzen Zusammenfassung (max. eine halbe Seite) in eigenen Worten, worum es in der Studie ging, und was die Ergebnisse waren. Gib die vollständige bibliographische Referenz der Veröffentlichung an (Autorenname[n], Titel, Journal/Konferenz, Verlag, Jahr, DOI).

Abgabe

Upload in Stud.IP in Ordner „Uebung_1“ in Eurem Tutoriumsordner als PDF mit Dateinamen „1-nachname-vorname.pdf“ bis spätestens **Donnerstag 7.11.24 12:00 Uhr**.

Hinweis

Diese Übung ist eine Einzelübung und wird nicht benotet. Um die Übungsleistung für die Klausur am Ende des Semesters anrechnen zu können, müssen Lösungen zu **allen** Aufgaben eingereicht werden.