

Abgaberegeln Informationssicherheit

WS 2024/2025

Allgemein

- Nennt alle Gruppenmitglieder, die an der Abgabe mitgearbeitet haben.
- Nennt den Namen Eurer Gruppe.
- Beachtet bei jeder Abgabe die Dateinamenskonventionen:
`isec24_uebXX_grpYY` (XX=Nummer des Übungsblatts,
YY=Gruppennummer).
- Bindet alle nötigen Daten in das Dokument ein.
- Schreibt nicht den Aufgabentext in Eure Abgabe.
- Prüft, ob Eure Abgabe wirklich lesbar ist und alle Informationen enthält. Was wir nicht lesen / sehen können, können wir nicht bewerten.

Formate

- AbgabefORMAT ist ein aus Markdown erstelltes PDF.
- abgegeben wird ein zip-Archiv mit
 - dem PDF
 - zugehörigen Markdown-Quellen
 - Makefile
 - alle zur Abgabe gehörigen Daten (nicht das Übungsblatt)
- Euer `isec24_uebXX_grpYY.md` sollte sich mittels `pandoc` in `isec24_uebXX_grpYY.pdf` wandeln lassen.
- Achtet darauf, dass das PDF alle zu Eurer Abgabe gehörigen Daten enthält und lesbar ist.
- Zulässiges Archiv-Format ist zip.
- Bitte **keine Unterverzeichnisse** in Archiven; alles im Hauptordner ablegen.

Grafiken

- **Gebt Grafiken mit ab.** Verweise auf extern gespeicherte Grafiken (Online-Grafiken) können nicht gewertet werden.
- Achtet auf die korrekte Benennung der Grafiken (Pfad, Groß- und Kleinschreibung). Bei Einbindung mit falschem Dateinamen wird die Grafik nicht gefunden und entsprechend nicht gewertet.
- Verwendet bei Dateinamen keine Leerzeichen.
- Verwendet keine handschriftlichen oder vom Bildschirm abfotografierten Grafiken

Bearbeiten der Aufgaben (1)

- Aufgabe **komplett und genau** lesen.
- Noch einmal lesen.
- Mit Gruppenmitgliedern besprechen, wie sie die Aufgabe verstehen.
- Notieren, welche Unterpunkte die Aufgabe enthält (Checkliste).
- Über die Fragen nachdenken.
- **Alle Fragen beantworten.**
- Bearbeitete Fragen abhaken.

Bearbeiten der Aufgabe (2)

- Lösungswege / Lösungsansätze / Vorgehen mit dokumentieren (auch dafür gibt es Punkte).
- Nach Möglichkeit deutschsprachige Begriffe verwenden (kein "Denglisch").
- Vorlesungsfolien zu dem Thema anschauen.
- Tutorium besuchen.
- Bei Unklarheiten nachfragen (Tutorium, Mattermost...).
- **Rechtzeitig anfangen.** Wenn am Tag der Abgabe etwas schiefgeht, zählt das nicht als Verlängerungsgrund.

Dokumentation

- Vorgehen
- genutzte Programme (welche, warum)
- eingegebene Kommandos / Beschreibung des Aufrufs / Grund der Verwendung
- Parameter (ggf mit Erklärung)
- (Auszüge aus der) Ausgabe der Programme (sofern interessant)
- Screenshots (Screenshot-Funktion Eures Systems nutzen, nicht abfotografieren)
- verwendete Quellen
- Programmierumgebung verwenden, die Compiler-Fehlermeldungen anzeigt.

Hochladen in Stud.IP

- Abgabe in DoIT.
- An Dateinamenskonventionen halten.
- Nur eine Abgabe pro Aufgabe (alte Abgaben entfernen), sonst wird möglicherweise die falsche bewertet.
- Hochgeladene Abgabe prüfen

Kommunikation

- Bei Fragen und Problemen bitte bei uns melden (isec@tzi.org).
- [isec] in Betreff (geht sonst leicht unter)
- In E-Mails vollen Namen, Gruppennummer und Veranstaltung angeben.
- Bei Fragen, die die ganze Gruppe betreffen, alle in CC.
- Beim Antworten immer die Funktion des Mailreaders verwenden, allen zu antworten
- E-Mail-Adressen verwenden, mit denen Ihr in Stud.IP angemeldet seid.
- für allgemeine Fragen / Probleme bitte <https://mattermost.informatik.uni-bremen.de/isec2024> nutzen

Gruppen

- Probleme bei der Zusammenarbeit in der Gruppe möglichst rechtzeitig melden. Nicht erst nach der Abgabe.
- Bei Veränderungen in der Zusammensetzung der Gruppe Veranstaltern Bescheid sagen
- Gruppenmitglieder nicht ohne deren Wissen aus der Gruppe entfernen / von der Abgabe ausschließen.
- Wenn die komplette Gruppe aufhört, bitte auch Bescheid sagen.

Richtig Zitieren / Angabe von Quellen

- Wo nötig: externe Quellen verwenden.
- Alle verwendeten Quellen angeben.
- Wörtliche Zitate als solche kenntlich machen.
- Plagiate sind Täuschungsversuche.
- Verweis auf eigene Lösungen in Vorjahren ist zulässig.
- **Eigenleistung muss erkennbar sein.**

Zusammenarbeit mit Anderen

- Zusammenarbeit ist erwünscht. Muss in der Abgabe genannt werden.
- **Eigenleistung muss erkennbar sein.**
- Zusammenarbeit ohne Nennung in der Abgabe wird als Täuschungsversuch gewertet.
- Die Weitergabe von Lösungen ohne Angabe der Zusammenarbeit in der Abgabe wird als Störung des Übungsbetriebs gewertet.

Capture-the-Flag-Plattform

- Neu: Challenges in Plattform lösen
- Anleitung: `ctfinfo.md` im Dateibereich in Stud.IP
- Vorgehen:
 - Challenges lösen, Flag ergattern und in Plattform eintragen
 - Dokumentation zur Lösung in Eure Abgabe schreiben
 - Abgabe in Stud.IP hochladen
- Plattform kann mal ausgelastet / nicht erreichbar / kaputt sein
→ **rechtzeitig anfangen**
- Plattform nur aus dem Fachbereichsnetz erreichbar
(zuhause VPN verwenden)

Scoreboard

- Erfolgreich absolvierte Challenges bringen Scores
- Scores sind höher für die ersten drei Teams
- Fortschritt auf Scoreboard verfolgen
- Aber: für Eure Note zählen die Punkte für Eure Aufgabenlösung in Stud.IP (nicht die Scores in der Plattform).

Registrierung

- E-Mail-Adresse verwenden, mit der Ihr in Stud.IP angemeldet seid
- **Nicht Euer Uni-Passwort verwenden**
- Nutzernamen und Teamnamen ausdenken (gesellschaftstauglich, sonst keine Freigabe)
- Freischaltung der Teams durch die Veranstalter kann dauern
→ **rechtzeitig anfangen!**

Container

- eine Instanz pro Challenge pro Team (für Team sichtbar)
- max. drei Instanzen gleichzeitig (drei Challenges)
- Tipp: Löschen von Instanzen im Team absprechen
- Laufzeit einer Instanz: drei Stunden
- kurz vor Ablauf verlängerbar
- leicht abgewandelte Aufgabe für jede Instanz
- eigene Flag pro Team

Dokumentation zu Challenges (Writeup)

- siehe auch Dokumentation
- Vorgehen zur Lösung
- Screenshots
- Usernamen / Teamnamen (bei jeder Abgabe mit angeben!)
- Probleme / Schwierigkeiten

Bug Hunting

- Bonuspunkte für bisher unentdeckte Fehler / Schwachstellen in der Plattform
 - Anzahl Bonuspunkte abhängig von Schweregrad des Fehlers / Qualität der Dokumentation
- Dokumentiert nach Möglichkeit:
 - Welches Verhalten ist zu beobachten (Screenshot)
 - Wie wird das Problem ausgelöst?
- nicht angreifen, nicht kaputt machen!