

# Informationssicherheit:

# Überblick über die Software Security

# Sicherheitslücken in Software: Heartbleed Bug

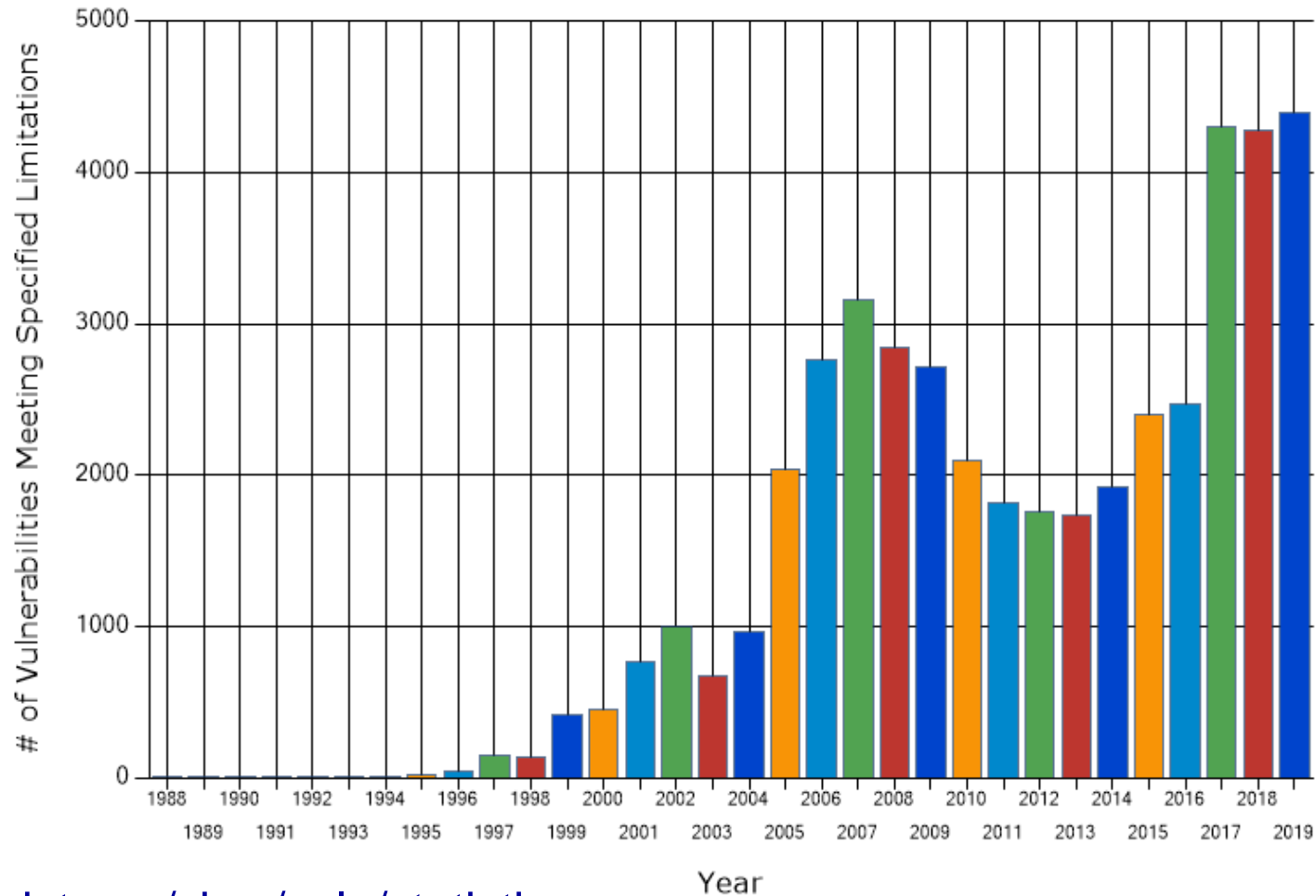


- ▶ Sicherheitslücke in OpenSSL 1.0.1 bis 1.0.1f
  - April 2014
  - ab 1.0.1g behoben
- ▶ Angreifer kann speziell fabrizierte Nachricht an Server schicken und dort unerlaubte Arbeitsspeicherzugriffe machen (Länge unter Kontrolle des Angreifers, Arraygrenzenfehler)
- ▶ Server sendet einfach Speicherinhalte an den Angreifer zurück
  - Mit privaten Schlüsseln (z.B. zum Server-Zertifikat gehörig)
  - Mit Sitzungsschlüsseln (z.B. für TLS-Kommunikation)
- ▶ OpenSSL kryptographische Bibliothek, die u.a. im Software-Stack der meisten Web-Server weltweit enthalten ist

☞ Hohe Angriffsfläche, Rücknahme der Schlüssel aufwendig

# Schwerwiegende Lücken

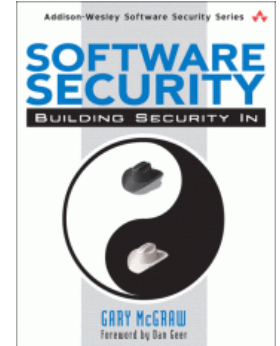
Total Matches By Year



Quelle:

<http://web.nvd.nist.gov/view/vuln/statistics>

# Trinity of Trouble



- ▶ Gary McGraw: Software Security, Addison Wesley, 2006
- ▶ „Trinity of Trouble“
  - Steigende Komplexität (Windows 8 bis zu 80 Mio. Lines of Code?, Linux Kernel ca. 28 Mio. Lines of Code)
  - Wachsende Vernetzung (SOA, Industrie 4.0, Internet der Dinge,...)
  - Erweiterbarkeit von Systemen (Nachladen von Apps, Plugins für Browser)

# Software Security als eigene Disziplin

- ▶ Gängige Sicherheitsmechanismen wie z.B. Firewalls, Antiviren-Software oder Intrusion Detection-Systeme sind reaktiv
- ▶ Ursache für Sicherheitsprobleme: Lücken in Software
- ▶ Werkzeuge und systematische Vorgehensweisen zur Verbesserung der Software Security
  - Security Development Lifecycle (SDL)

# SDL – Security Development Lifecycle

- ▶ Viele große Software-Hersteller (z.B. Microsoft, SAP, Adobe, Siemens) setzen Prozesse zur Entwicklung sicherer Software ein
- ▶ Orientierung des SDL an Software-Entwicklungsprozessen
  - Wasserfall
  - Iterative Software-Entwicklung
  - Agile Software-Entwicklung
- ▶ Umfasst alle Phasen der SW-Entwicklung und injiziert dort Security-relevante Schritte

# Beispiele für SDLs

- ▶ Microsoft SDL, <https://www.microsoft.com/en-us/sdl/>
- ▶ Seven Touchpoints, Gary McGraw,  
<http://www.swsec.com/resources/touchpoints/>
- ▶ Beide Prozesse umfassen ähnliche Aktivitäten, die z.T. nur anders benannt sind

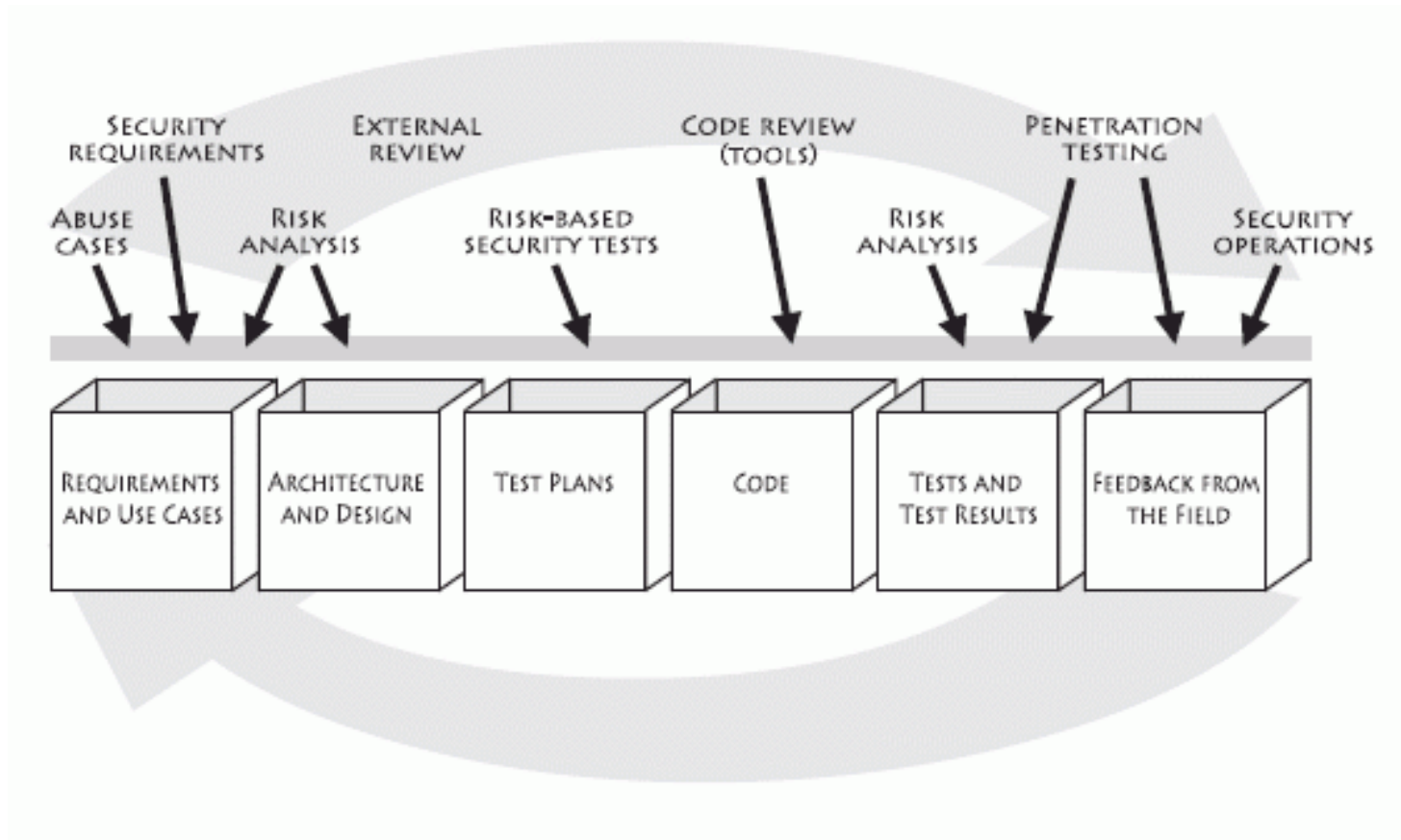
# SDL von Microsoft



Die Schritte werden in Abhängigkeit des SW-Entwicklungsmodells wiederholt: **Zyklus!**



# Seven Touchpoints nach McGraw



# Wichtige Aktivitäten innerhalb eines SDLs

1. Code Review mit Werkzeugen (vor allem statische Code-Analyse)
2. Architekturelle Risikoanalyse/Threat Modeling
3. Penetration Testing

# Wiederholung: Buffer-Overflows

- ▶ Häufigste Einbruchmethode in Server (insbesondere in Web-Server)
- ▶ Altbekanntes Problem (schon in den 60er Jahren bekannt)
- ▶ „Attack of the decade“ (Bill Gates)
- ▶ Die meisten Viren/Würmer nutzten Buffer-Overflows aus (Morris-Wurm, Code Red, Blaster)
- ▶ **Ziel:** Einschleusen von Code
- ▶ Ausnutzen von Programmierfehlern

# Wiederholung: Buffer Overflows

```
void trouble() {  
    char line[128];  
    gets(line); /* lies von stdin */  
}
```

```
void trouble1(char* input) {  
    char line[128];  
    strcpy(line, input);  
}
```

# Integer Overflows

Beispiel aus *Chess, West: Secure Programming with Static Analysis, Addison-Wesley, 2007*

```
unsigned int readamt;  
readamt = getstringsize();  
if(readamt > 1024) return -1;  
readamt--; //don't allocate space for '\n'  
buf = malloc(readamt);
```

# Probleme mit der Speicherverwaltung

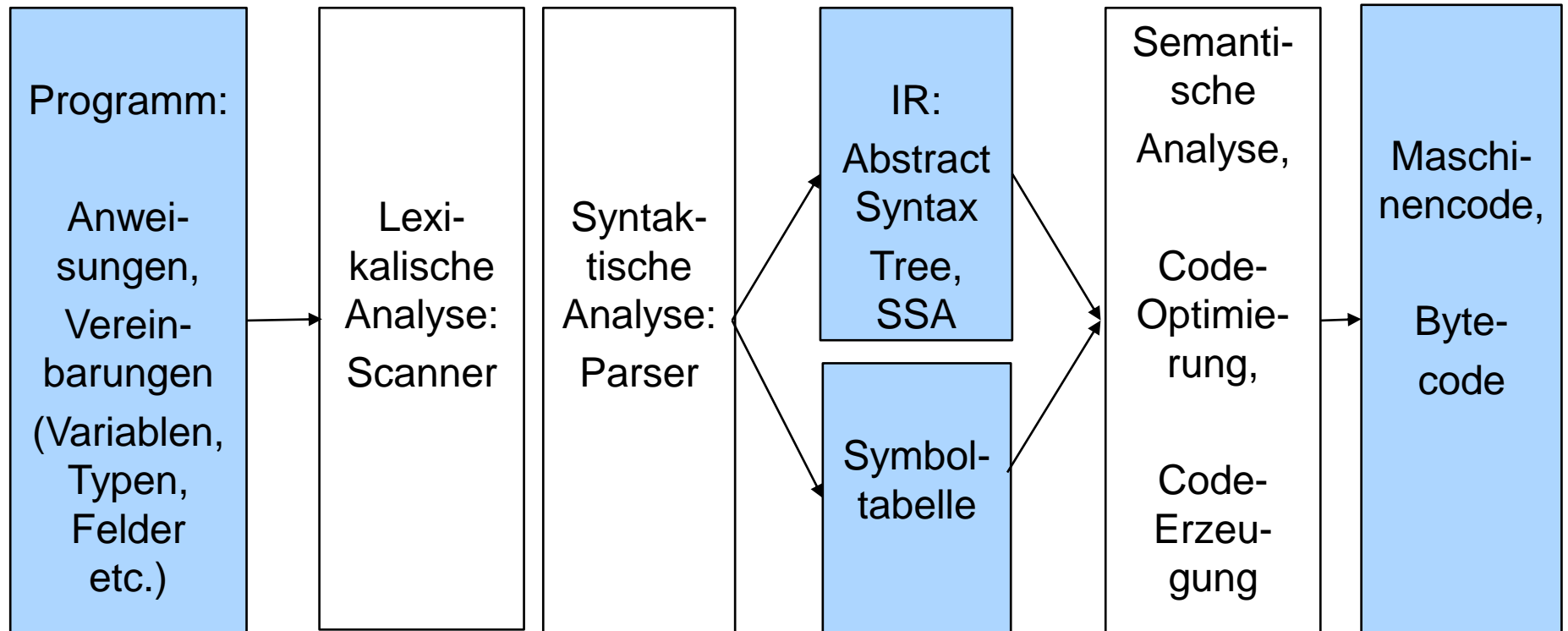
```
double_free(int i) {  
    int *p;  
    p = (int*) malloc(42*sizeof(int));  
    if(i <= 0) free(p);  
    p[0] = 2;  
    p[1] = 3;  
}
```

Ähnliche Fehler: Arraygrenzenfehler, Speicherleaks, ...

# Code Review mittels statischer Programmmanalyse

- ▶ Sicherheitsanalyse des Quelltexts von Programmen
- ▶ Aufdecken von gängigen Programmierfehlern wie z.B.
  - Buffer-Overflows, Heap Overflows, Integer Overflows
  - SQL-Injection-Verwundbarkeiten
  - Cross-Site-Scripting-Verwundbarkeiten
- ▶ Automatisierte Analyse

# Phasen eines Compilers





# Statische Programmanalyse

- ▶ Einsatz von Compilerbau-Techniken
  - Zwischendarstellung (IR) des Programmes z.B. durch Abstract Syntax Trees, **Static Single Assignment** (SSA)
  - Daten- und Kontrollflussanalysen auf Zwischendarstellungen
- ▶ **False Positives** (Fehlalarme), **False Negatives** (übersehene Fehler) aufgrund von Nicht-Entscheidbarkeit
- ▶ Gängige kommerzielle Werkzeuge: Fortify SCA (Java), IBM AppScan, Veracode, Coverity Static Analysis (für C/C++-Code), Checkmarx
- ▶ Einfache statische Analysen eingebaut in Compiler wie gcc oder Clang
- ▶ Screenshots Fortify: nächste Folie

OSCI-Bibliothek-Java - src/de/osci/helper/StoreInputStream.java - Audit Workbench

File Edit Tools Options Help

Summary | Audit Guide | Scan | Reports

AUDIT WORKBENCH FORTIFY

Filter Set: Security Auditor View My Issues

Project Summary StoreOutputStream.java StoreInputStream.java

Low (default) (302)

Group By: Category

```

83
84 public int read(byte[] b, int off, int len) throws IOException
85 {
86     if (closed)
87         return -1;
88
89     s = in.read(b, off, len);
90
91     if (s == -1)
92         // close();
93         return -1;
94     else
95     {
96         if (buffer != null)
97             buffer.write(b, off, s);
98         else if (save)
99             copyStream.write(b, off, s);
100

```

Analysis Evidence

Multiple Paths: 1 of 5

- MIMEPartInputStream.java:70 - read(0)
- MIMEPartInputStream.java:75 - Return
- Base64InputStream.java:225 - read(return)
- Base64InputStream.java:225 - Assignment to d
- Base64InputStream.java:235 - decodeInt(0): ret
- Base64InputStream.java:235 - Assignment to d
- Base64InputStream.java:249 - Assignment to b
- Base64InputStream.java:257 - Assignment to tl
- Base64InputStream.java:164 - getStore(this.sto
- Base64InputStream.java:170 - Assignment to tl
- Base64InputStream.java:58 - internal\_read(0[])
- IncomingMSGParser.java:315 - Base64InputStr
- IncomingMSGParser.java:315 - Assignment to
- IncomingMSGParser.java:321 - SymCipherInpu
- SymCipherInputStream.java:129 - read(this.cov
- SymCipherInputStream.java:161 - read(this.cov
- SymCipherInputStream.java:194 - read(2)
- StoreInputStream.java:89 - read(2)

from MIMEPartInputStream.java:70 (Denial of Service)

IncomingMSG from MIMEPartInputStream.java:70 (Denial of Service) InputStream.Base64InputStream

Base64InputStream.internal\_read

Base64InputStream.getStore

Base64InputStream.this.buffer[] 315

internal\_read(0[]) 58

getStore(this.store[]) 154

read(return) 225

Assignment to data 225

decodeInt(0): return 235

Assignment to data 235

Assignment to buffer 249

Assignment to this.store[2] 257

Assignment to target[] 170

# Statische Programmanalyse: SonarQube



- ▶ Statisches Analysewerkzeug zur Bewertung der Code-Qualität im Allgemeinen
- ▶ Auch: Unterstützung von Security Rules: z.B. SQL-Injection- und XSS-Verwundbarkeiten, OWASP Top 10 (Liste mit gängigen SW-Schwachstellen, OWASP - Open Web Application Security Project)
- ▶ Frei verfügbare Fassung, aber auch kostenpflichtige Commercial Edition
- ▶ In der Praxis weit verbreitet
- ▶ Unterstützte Sprachen: u.a. Java, Python, Groovy, JavaScript, PHP, TypeScript, HTML, C#
- ▶ <https://www.sonarqube.org/features/security/>

PR + Taint Analysis (Java, PHP, JS) src/main/java/devoxx/security/injection/Servlet.java

```

26 ...     }
27
28     2 String name = 1 taintedRequest.getParameter(FIELD_NAME);
29     taintedString = name;
30
31     taintedString = 3 java.net.URLDecoder.decode(taintedString, "UTF-8");
32
33     try {
34 ...         new SQLInjectionVulnerability(taintedString);
35         4 new CommandInjectionVulnerability(taintedString);
36         new RegexInjectionVulnerability(taintedString);
37     } catch (SQLException|IOException e) {

```

PR + Taint Analysis (Java, PHP, JS) src/main/java/devoxx/security/injection/CommandInjectionVulnerability.java

```

12 ...
13     if (path != null) {
14         5 command[command.length - 1] = path;
15     }
16
17     runtime.exec(command);

```

**Refactor this code to not construct the OS command from tainted, user-controlled data.**

[See Rule](#)

3 months ago ▾ L17 🔗

🔒 Vulnerability 🚫 Blocker 🟢 Confirmed ▾ Not assigned ▾ 30min effort [Comment](#)

🔗 cwe, owasp-a1, sans-top25-insecure ▾

```

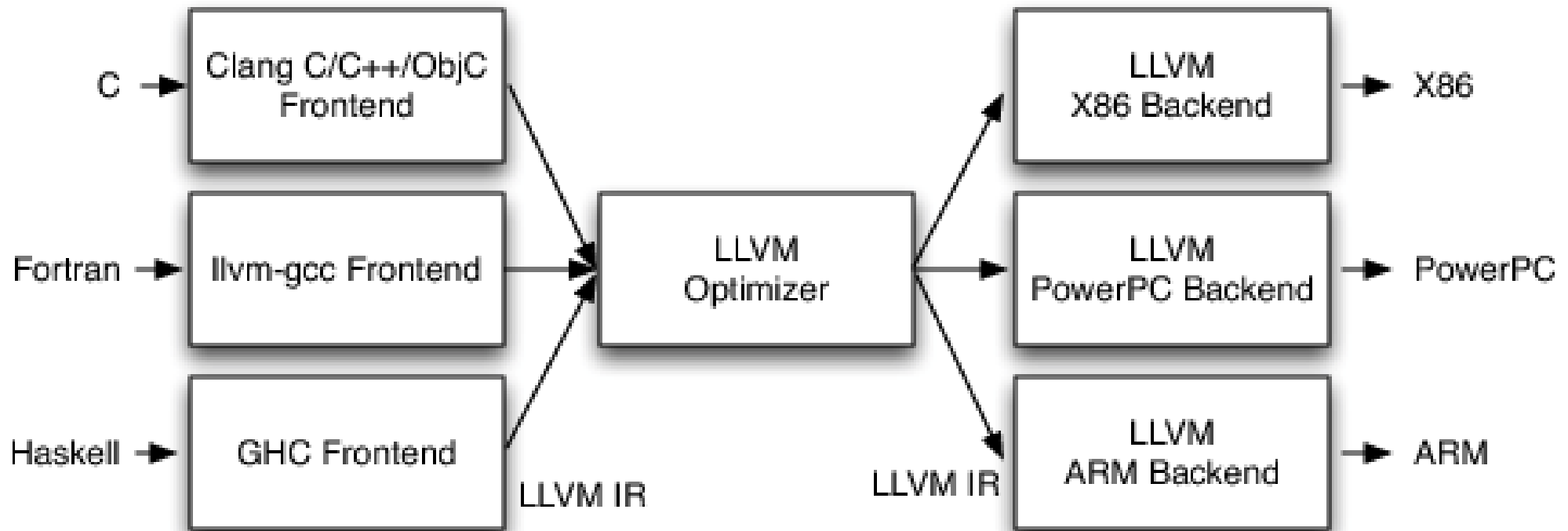
18
19 ...     runtime.exec("rm -rf /tmp/bla");
20 ... }
21 }
22

```

# Statische Programmanalyse mit einem frei verfügbaren Werkzeug

- ▶ Statische Sicherheitsanalysewerkzeuge oft teuer (\$ € ¥ £)
- ▶ Einsatz von frei verfügbarem statischen Analysewerkzeug
- ▶ LLVM: Compiler Infrastructure
- ▶ Unterstützt verschiedene Frontends: C/C++, Objective-C, Haskell, Fortran, (Java)
- ▶ Clang Static Analyzer von LLVM:  
<http://clang-analyzer.llvm.org/>

# Design von LLVM



# Clang Static Analyzer

- ▶ Clang: C/C++ Frontend von LLVM
- ▶ Clang Static Analyzer: Statisches Analysewerkzeug für Clang, <http://clang-analyzer.llvm.org/>
- ▶ Unterstützte Analysen ([http://clang-analyzer.llvm.org/available\\_checks.html](http://clang-analyzer.llvm.org/available_checks.html)), u.a.:
  - Nullpointer-Dereferenzierung
  - Unsichere Verwendung von C/C++-Funktionen wie z.B. gets(), strcpy()
  - Arraygrenzenfehler
- ▶ Manche Analysen noch experimentell, recht eingeschränkter Regelsatz

# Beispiel für eine zu prüfende Sicherheitsregel

**Regel:** alpha.security.ArrayBoundV2 (C):  
Warn about buffer overflows (newer checker).

```
void test() {  
    char *s = "";  
    char c = s[1]; // warn  
}
```

```
void test() {  
    int buf[100];  
    int *p = buf;  
    p = p + 99;  
    p[1] = 1; // warn  
}
```



# Statische versus dynamische Programmanalyse

- ▶ **Statische Analyse:** Durchführung der Programmanalyse auf Quelltext oder Zwischendarstellung (IR) ohne Ausführung des Programms, z.B. zur Compilezeit
- ▶ **Dynamische Analyse:** Durchführung der Analyse im laufenden Betrieb der Software. (Beispiel mittels Code-Instrumentierung, s. nachfolgende Folien)

# Dynamische Analyse mittels Code-Instrumentierung

- ▶ Idee:  
Compiler setzt **zusätzliche Sicherheitsüberprüfungen** beim Verwenden von kritischen Funktionen wie `strcpy()`, `sprintf()`, `strcat()`, `malloc()`, `free()` in den Code ein
- ▶ Fachbegriff hierfür: Code-Instrumentierung
- ▶ Vorteil: Keine oder **wenige False Positives**, Analyseergebnis genauer
- ▶ Nachteil: Code ist größer und weniger effizient
- ▶ Anderes Beispiel für Code-Instrumentierung: Canaries
  - Einfügen von Canaries in den Unterprogrammstack durch Compiler

# Beispielwerkzeug: AddressSanitizer

- ▶ Auf Basis von Code-Instrumentierung: Google AddressSanitizer (oder ASan); *to sanitize* - reinigen  
<https://github.com/google/sanitizers/wiki/AddressSanitizer>
- ▶ Memory Error Detector für C/C++
- ▶ Durchschnittliche Verlangsamung des instrumentierten Programmes: Faktor 2
- ▶ Run-time library ersetzt die malloc() und free() Funktionen.
- ▶ Integration in LLVM/Clang (ab Version 3.1) und auch gcc (ab Version 4.8)
- ▶ Aufruf: -fsanitize=address

# Beispielwerkzeug: AddressSanitizer

- ▶ Unterstützte Checks, z.B.:
  - Use after free (dangling pointer dereference)
  - Heap buffer overflow
  - Stack buffer overflow
  - Use after return
  - Use after scope
  - Initialization order bugs
  - Memory leaks

# Fehlerhaftes Programm: Zugriff auf Variable nach Speicherfreigabe

```
#include <stdlib.h>
int main() {
    char *x = (char*)malloc(10 * sizeof(char));
    free(x);
    return x[5];
}
```

```
% ../clang_build_Linux/Release+Asserts/bin/clang -fsanitize=address -O1 -fno-omit-frame-pointer -g tests/use-after-free.c
```

# Ausgabe von AddressSanitizer

% ./a.out

==9901==ERROR: AddressSanitizer: heap-use-after-free on address 0x60700000dfb5 at pc 0x45917b bp 0x7fff4490c700 sp 0x7fff4490c6f8

READ of size 1 at 0x60700000dfb5 thread T0

#0 0x45917a in main use-after-free.c:5

#1 0x7fce9f25e76c in \_\_libc\_start\_main /build/buildd/eglibc-2.15/csu/libc-start.c:226

#2 0x459074 in \_start (a.out+0x459074)

0x60700000dfb5 is located 5 bytes inside of 80-byte region [0x60700000dfb0,0x60700000e000)

freed by thread T0 here:

#0 0x4441ee in \_\_interceptor\_free projects/compiler-rt/lib/asan/asan\_malloc\_linux.cc:64

#1 0x45914a in main use-after-free.c:4

#2 0x7fce9f25e76c in \_\_libc\_start\_main /build/buildd/eglibc-2.15/csu/libc-start.c:226

previously allocated by thread T0 here:

#0 0x44436e in \_\_interceptor\_malloc projects/compiler-rt/lib/asan/asan\_malloc\_linux.cc:74

#1 0x45913f in main use-after-free.c:3

#2 0x7fce9f25e76c in \_\_libc\_start\_main /build/buildd/eglibc-2.15/csu/libc-start.c:226

SUMMARY: AddressSanitizer: heap-use-after-free use-after-free.c:5 main

# Nicht nur Bugs, sondern auch Flaws

- ▶ Designfehler (Flaws) 50% aller Sicherheitsprobleme von Software
- ▶ Beispiele
  - Rollenbasierte Zugriffskontrolle inkonsistent über mehrere Schichten einer Multi-Tier-Anwendung hinweg
  - Falscher Einsatz von Krypto (Schlüssellänge zu klein)
  - Schutz der Integrität von Daten, wenn eigentlich Vertraulichkeit benötigt
- ▶ Lösung: Führe Architekturelle Risikoanalyse durch

# Architekturelle Risikoanalyse

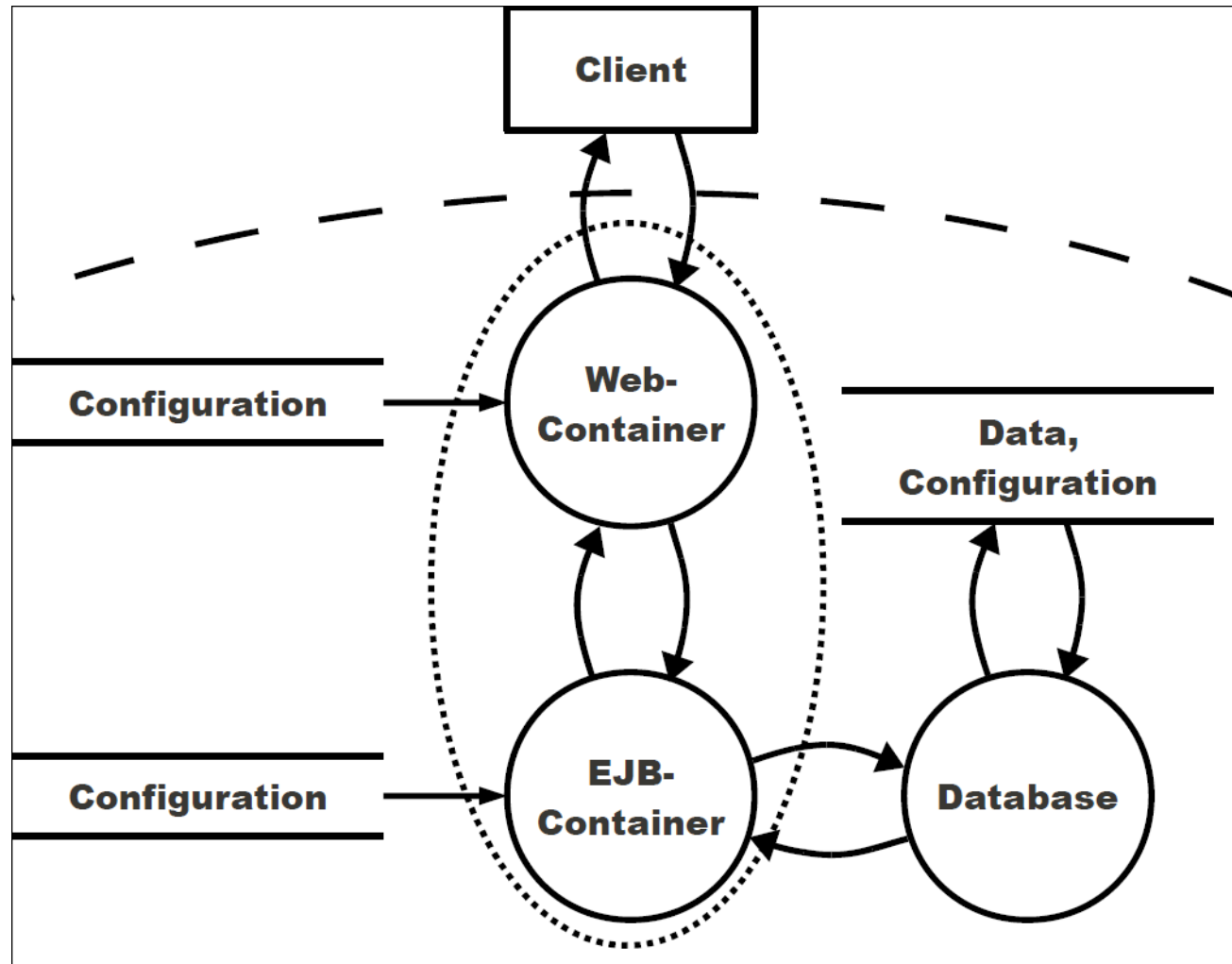
- ▶ Aktivität in der Designphase von Software
  - Später gefundene Lücken teuer zu beheben
- ▶ MS-SDL: Threat Modeling, G. McGraw: Architekturelle Risikoanalyse (ARA)
- ▶ Grobe Idee:
  1. Erstelle Diagramme der Software
    - Forest-Level-Übersicht, nicht Tree Level
  2. Diskutiere anhand des Bildes systematisch Design-Schwächen (manueller Prozess!)



# Weitere Schritte der architekturellen Risikoanalyse nach McGraw

1. Durchsuchen der Literatur nach **bekannten architekturellen Sicherheitsproblemen** (z.B. CWE – Common Weakness Enumeration, CAPEC - Common Attack Pattern Enumeration and Classification )
2. Identifizierung von Sicherheitsproblemen **verwendeter Frameworks**
3. Zusammensetzen in einer Gruppe, um **unbekannte Risiken** zu identifizieren
  - Parallelisierung
  - Forest-Level-Abbildung hilfreich

# Threat Modeling/ARA mit Datenflussdiagrammen



# Penetrationstests

- ▶ Integration in SW-Entwicklungsprozess
  - Ergebnisse der architekturellen Risikoanalyse nutzen – zielgerichtete Pen-Tests
  - Ergebnisse der Pen-Tests in den SW-Entwicklungszyklus einbringen;
  - Nicht nur das offensichtliche Sicherheitsproblem beheben:  
*Declare victory and go home*
- ▶ Nicht als erste Sicherheitsüberprüfung im SW-Entwicklungsprozess, letzter Test vor dem Deployment!
- ▶ Werkzeuge nutzen

# Software Penetrationstests – Werkzeuge nutzen

- ▶ Reverse Engineering mittels Disassembler (z.B. IDA - [www.hex-rays.com/idapro/](http://www.hex-rays.com/idapro/), Ghidra - <https://ghidra-sre.org/>) und Debugger
- ▶ Dynamic Instrumentation Toolkit: Frida (<https://frida.re/>)
- ▶ Testen von Web-Anwendungen
  - OWASP Zed Attack Proxy Project; jetzt von Checkmarx weiterentwickelt: <https://github.com/zaproxy/zaproxy>
  - Burp-Suite (<https://portswigger.net/burp/>); dynamisches Testen von Web-Anwendungen inkl. MITM-Angriffen
  - MicroFocus (früher HP) WebInspect – dynamisches Testen von Web-Anwendungen
  - Fuzzer (nächste Folie)

# Fuzzing

- ▶ Wichtiges Hilfsmittel für Penetrationstests
- ▶ **Idee:** Zufällig fehlerhafte Daten erzeugen und dann (Web-) Applikation automatisiert damit testen
- ▶ Man kann Fuzzer auch für spezielle Anwendungen und Protokolle schreiben
  - Sogar für Automobilelektronik
  - (in Masterarbeit an der Uni Bremen) für App-gesteuerte Alarmanlagen
- ▶ Liste von Fuzzern auf den OWASP-Webseiten:  
<https://www.owasp.org/index.php/Fuzzing>

# Beispiel: american fuzzy lop



- ▶ **Problem:** Wie Codeabdeckung eines Fuzzers erhöhen?
- ▶ Lösung für C/C++-Programme: american fuzzy lop, Open Source  
<https://lcamtuf.coredump.cx/afl/>
- ▶ Entwickler: Michal Zalewski (Google)
- ▶ Ansatz:
  - Erzeugt aus einer kleinen Menge von Testsamples automatisiert viele Fälle
  - Testfälle **passen zur erwarteten Eingabe** des Analysekkandidaten
  - Hierzu: Instrumentierung des Analysekkandidaten (Quellcode, Binaries), Genetische Algorithmen zur Testfallerzeugung (Kontrollfluss des Analysekkandidaten berücksichtigen)
- ▶ Generierte Testfälle können auch als Eingabemenge für andere Fuzzer verwendet werden

# Animation: american fuzzy lop

- ▶ <https://lcamtuf.coredump.cx/afl/rabbit.gif>
- ▶ Zum Ausprobieren
- ▶ Hintergrund:
  - Ziel: Testen des Programmes ImageMagick
  - Startpunkt das afl-Logo (als gif)
  - Darstellung aller hieraus generierten Testfälle als Animation
  - Testfälle werden von ImageMagick akzeptiert

# Forschung am TZI: ML-SAST

- ▶ Forschungsauftrag vom BSI an die Universität Bremen (TZI, AG Softwaretechnik) und neusta mobile solutions GmbH
- ▶ ML-SAST– Machine Learning im Kontext von Static Application Security Testing: Statische Code-Analyse mit Maschinellern Lernen verknüpfen
- ▶ Laufzeit: ca. zwei Jahre: 12/2020 – 11/2022
- ▶ Auftragssumme: knapp 500.000 €



Bundesamt  
für Sicherheit in der  
Informationstechnik





# Ziele von ML-SAST



- ▶ Stand der Technik systematisch erheben durch:
  - Experteninterviews
  - Analyse vom am Markt erhältlicher SAST-Werkzeuge
  - Literature Mapping-Studie über den Stand der Forschung
- ▶ Studie zugreifbar unter:  
[https://www.bsi.bund.de/DE/Service-Navi/Publikationen/Studien/ML-SAST/ml-sast\\_node.html](https://www.bsi.bund.de/DE/Service-Navi/Publikationen/Studien/ML-SAST/ml-sast_node.html)
- ▶ Entwicklung eines eigenen Prototyps:
  - Mit statischen Programmanalysemethoden Programmpfade ermitteln
  - Dann den Abstand zu gutem oder schlechtem Verhalten bestimmen (aus Trainingsdaten zuvor ermittelt)

# ML-SAST-Prototyp

Affected Path	
10	<i>/* Extracted from: ./miniupnpc/igd_desc_parse.c */</i>
11	<i>#include &lt;string.h&gt;</i>
12	
13	<i>/* Start element handler :</i>
14	<i>* update nesting level counter and copy element name */</i>
15	<b>void</b> IGDstartelt( <b>void</b> * d, <b>const</b> <b>char</b> * name, <b>int</b> l)
16	{
17	<b>struct</b> IGDdatas * datas = ( <b>struct</b> IGDdatas *)d;
18	memcpy( datas->cureltname, name, l);
19	datas->cureltname[l] = '\\0';
20	datas->level++;
21	<b>if</b> ( (l==7) && !memcmp(name, "service", l)
22	{
23	datas->tmp.controlurl[0] = '\\0';
24	datas->tmp.eventsuburl[0] = '\\0';
25	datas->tmp.scpdurl[0] = '\\0';
26	datas->tmp.servicetype[0] = '\\0';
27	}

Defect Characteristics		
CWE-122	17.9%	[ ]
CWE-606	14.1%	[ ]
CWE-426	13.6%	[ ]
CWE-843	10.8%	[ ]

[ Report [ saved [ del (d) ] [ prev (p) ] [ next (n) ] [ save and quit (s) ] [ quit w/o saving (q) ]