



Technische Informatik 1

Prof. Dr. Rolf Drechsler

Christina Plump

Überblick

Teil 1: Der Rechneraufbau (Kapitel 2-5)

- Rechner im Überblick
- Pipelining
- Speicher
- Parallelverarbeitung

Teil 2: Der Funktionalitätsaufbau (Kapitel 6-12)

- Kodierung
- Grundbegriffe, Boolesche Funktionen
- Darstellungsmöglichkeiten
- **Schaltkreise, Synthese, spezielle Schaltkreise**
 - **Addierer, Inkrementer, Multiplexer**
 - Subtrahierer, Multiplizierer, ALU



Kapitel 11: Arithmetische Schaltkreise

Addierer, Multiplexer und Inkrementer
Subtrahierer, Multiplizierer und ALU

Lernziele

- Unterschiedliche Schaltkreise für die Addition kennen und verstehen
 - Halbaddierer, Volladdierer
 - Carry-Ripple Addierer
 - Conditional-Sum Addierer
 - Carry-Lookahead Addierer
- Vor- und Nachteile insbesondere in Bezug auf Kosten und Laufzeit kennen und verstehen
- Schaltkreise für Multiplexer sowie Inkremente kennen und verstehen
- Konzept der Schaltkreiskonstruktion kennen, verstehen und anwenden können

Wiederholung

Definition (vorzeichenbehaftete Festkommazahl):

Eine Festkommazahl $d = d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}$ wird vorzeichenbehaftet wie folgt interpretiert:

- Betrag und Vorzeichen: $[d]_{BV} = [d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}]_{BV} := (-1)^{d_n} \sum_{i=-k}^{n-1} d_i \cdot 2^i$
- Einerkomplement-Darstellung: $[d]_1 = [d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}]_1 := \sum_{i=-k}^{n-1} d_i \cdot 2^i - d_n(2^n - 2^{-k})$
- **Zweierkomplement-Darstellung:** $[d]_2 = [d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}]_2 := \sum_{i=-k}^{n-1} d_i \cdot 2^i - d_n 2^n$

Ist $d_n = 1$, ergibt sich $[d]$ zu einem negativen Wert; ist $d_n = 0$, ergibt sich $[d]$ zu $< d >$ und entspricht der vorzeichenlosen Interpretation einer Festkommazahl.

Lemma:

Sei \bar{a} die Festkommazahl die aus a durch Komplementieren aller Bits hervorgeht. Dann gilt $[\bar{a}]_2 + 2^{-k} = -[a]_2$

Addierer im Allgemeinen

Gegeben:

- Zwei positive Binärzahlen $a = a_{n-1} \dots a_0$, $b = b_{n-1} \dots b_0$
- ein Eingangsübertrag $c \in \{0,1\}$

Gesucht:

Schaltkreis, der Binärdarstellung s mit $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ berechnet.

Bemerkung:

Wegen $\langle a \rangle + \langle b \rangle + c \leq 2 \cdot (2^n - 1) + 1 = 2^{n+1} - 1$, genügen $n + 1$ Bits für die Darstellung von s , d.h. als Ausgang des Schaltkreises.

Addierer im Allgemeinen (2)

Definition (n -Bit Addierer):

Ein n -Bit Addierer ist ein Schaltkreis, der die folgende Boolesche Funktion $+_n$ berechnet:

$$+_n: \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) \mapsto (s_n, \dots, s_0),$$

sodass $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Beispiel:

$$a = 1011, b = 0110, c = 0$$

| | |
|---|--|
| $\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline \end{array}$ | $\begin{array}{r} 11 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$ |
|---|--|

Addierer im Allgemeinen (2)

Definition (n -Bit Addierer):

Ein n -Bit Addierer ist ein Schaltkreis, der die folgende Boolesche Funktion $+_n$ berechnet:

$$+_n: \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) \mapsto (s_n, \dots, s_0),$$

sodass $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Beispiel:

$$a = 1011, b = 0110, c = 0$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline 00 \\ 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$$

Addierer im Allgemeinen (2)

Definition (n -Bit Addierer):

Ein n -Bit Addierer ist ein Schaltkreis, der die folgende Boolesche Funktion $+_n$ berechnet:

$$+_n: \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) \mapsto (s_n, \dots, s_0),$$

sodass $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Beispiel:

$$a = 1011, b = 0110, c = 0$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline 100 \\ 01 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$$

Addierer im Allgemeinen (2)

Definition (n -Bit Addierer):

Ein n -Bit Addierer ist ein Schaltkreis, der die folgende Boolesche Funktion $+_n$ berechnet:

$$+_n: \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) \mapsto (s_n, \dots, s_0),$$

sodass $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Beispiel:

$$a = 1011, b = 0110, c = 0$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline 1100 \\ 001 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$$

Addierer im Allgemeinen (2)

Definition (n -Bit Addierer):

Ein n -Bit Addierer ist ein Schaltkreis, der die folgende Boolesche Funktion $+_n$ berechnet:

$$+_n: \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) \mapsto (s_n, \dots, s_0),$$

sodass $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Beispiel:

$$a = 1011, b = 0110, c = 0$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline 11100 \\ 0001 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$$

Addierer im Allgemeinen (2)

Definition (n -Bit Addierer):

Ein n -Bit Addierer ist ein Schaltkreis, der die folgende Boolesche Funktion $+_n$ berechnet:

$$+_n: \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) \mapsto (s_n, \dots, s_0),$$

sodass $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Beispiel:

$$a = 1011, b = 0110, c = 0$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline 11100 \\ 10001 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11 \\ + 6 \\ \hline 17 \end{array}$$

Der Halbaddierer (HA)

Definition (Halbaddierer):

Der Halbaddierer HA führt die Addition zweier 1-Bit-Zahlen ohne Eingangsübertrag durch. Die zugehörige Boolesche Funktion ist also beschrieben durch:

$$ha : \mathbb{B}^2 \rightarrow \mathbb{B}^2$$

$$(a_0, b_0) \mapsto (s_1, s_0)$$

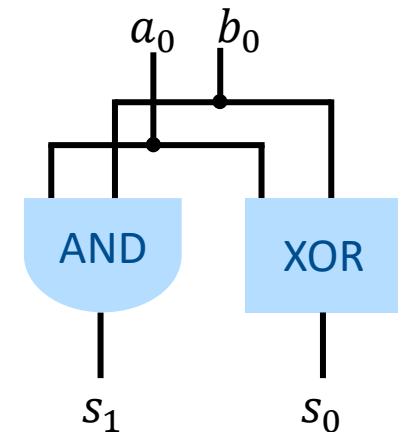
sodass $\langle s \rangle = 2s_1 + s_0 = a_0 + b_0 = \langle a \rangle + \langle b \rangle$ gilt.

Funktionstabelle:

| $\langle a \rangle$ | $\langle b \rangle$ | a_0 | b_0 | s_1 | s_0 | $\langle s \rangle$ |
|---------------------|---------------------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 |

$$s_1 = a_0 \cdot b_0$$

$$s_0 = a_0 \oplus b_0$$



Der Halbaddierer – Kosten und Tiefe

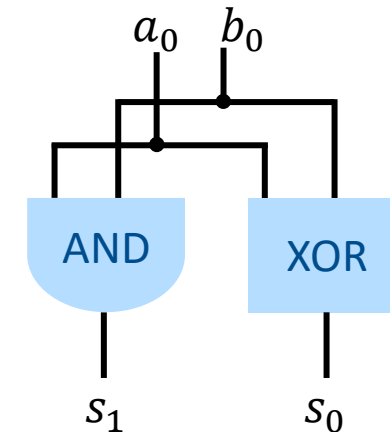
Lemma (Kosten & Tiefe eines Halbaddierers):

Die Kosten eines Halbaddierers betragen $C(HA) = 2$, während die Tiefe $depth(HA) = 1$ entspricht.

Beweis:

Kosten: Der Schaltkreis enthält zwei Modulnoten: AND, XOR

Tiefe: Der längste Weg vom Eingangs- zum Ausgangssignal passiert einen Modulnoten (entweder AND oder XOR).



Der Volladdierer (FA)

Definition (Volladdierer):

Der Volladdierer FA führt die Addition zweier 1-Bit-Zahlen mit Eingangsübertrag durch. Die zugehörige Boolesche Funktion ist also beschrieben durch:

$$\begin{aligned} fa : \mathbb{B}^3 &\rightarrow \mathbb{B}^2 \\ (a_0, b_0, c) &\mapsto (s_1, s_0) \end{aligned}$$

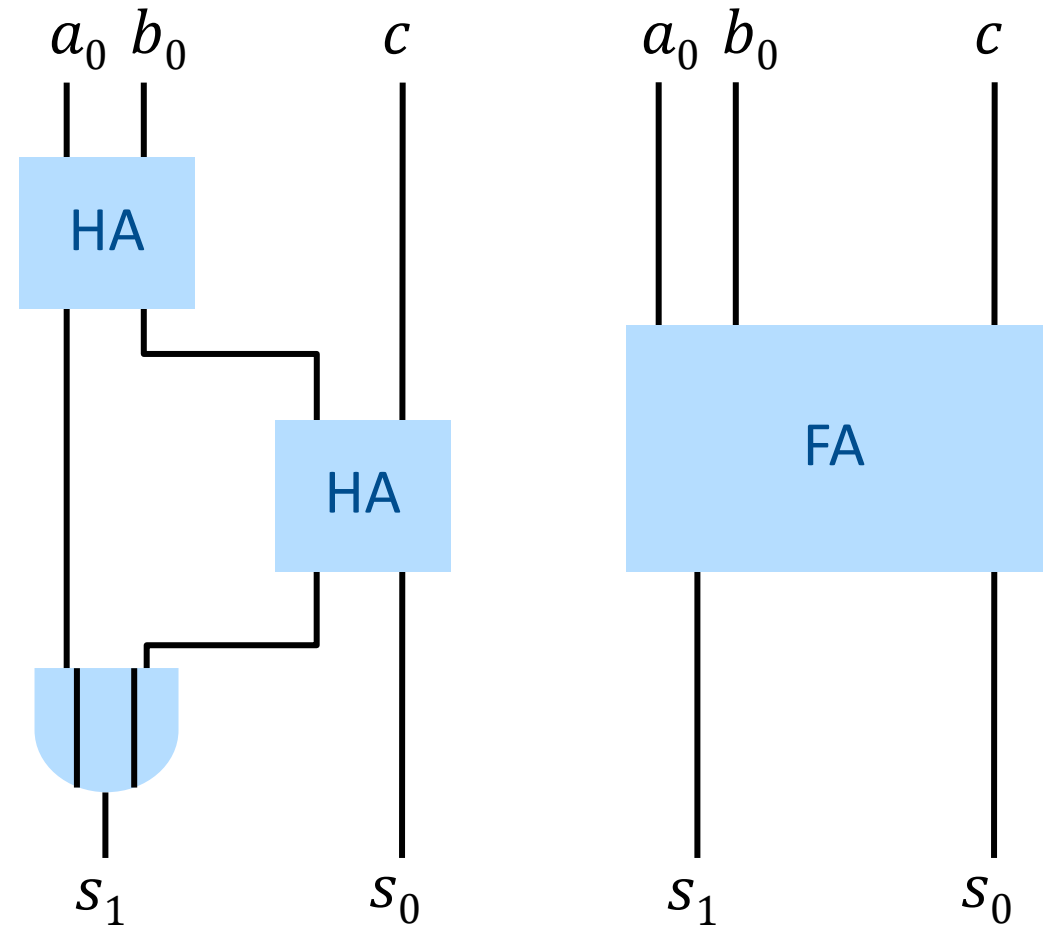
sodass $\langle s \rangle = 2s_1 + s_0 = a_0 + b_0 + c = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c$ gilt.

Der Volladdierer (FA) (2)

| $\langle a \rangle$ | $\langle b \rangle$ | c | a_0 | b_0 | s_1 | s_0 | $\langle s \rangle$ | ha_1 | ha_0 |
|---------------------|---------------------|-----|-------|-------|-------|-------|---------------------|--------|--------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3 | 1 | 0 |

$$s_0 = a_0 \oplus b_0 \oplus c = ha_0(c, ha_0(a_0, b_0))$$

$$\begin{aligned} s_1 &= a_0 \cdot b_0 + c \cdot (a_0 \oplus b_0) \\ &= ha_1(a_0, b_0) + ha_1(c, ha_0(a_0, b_0)) \end{aligned}$$



Der Volladdierer – Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten & Tiefe eines Volladdierers):

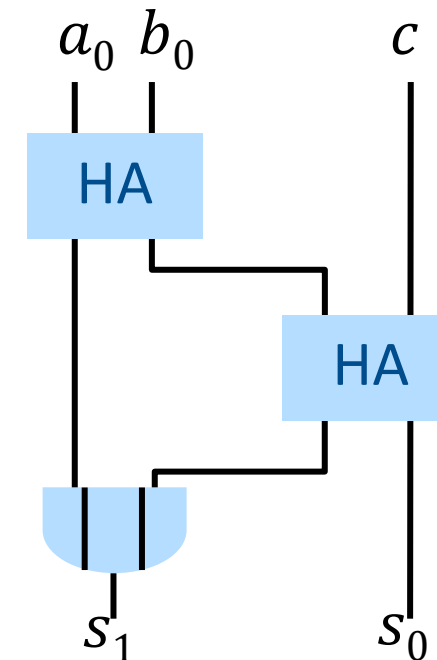
Die Kosten eines Volladdierers betragen $C(FA) = 5$, während die Tiefe $depth(FA) = 3$ entspricht.

Beweis:

Kosten: Der Schaltkreis enthält fünf Modulnoten: $C(FA) = 2 \cdot C(HA) + 1 = 5$

Tiefe: Der längste Weg vom Eingangs- zum Ausgangssignal passiert drei Modulnoten (zwei HA, ein OR).

Bemerkung: Obiges Lemma gilt nur für die dargestellte Realisierung eines Volladdierers.



Carry-Ripple Addierer (CRA)

Idee: Umsetzung der Schulmethode

Betrachte klassische schriftliche Addition:

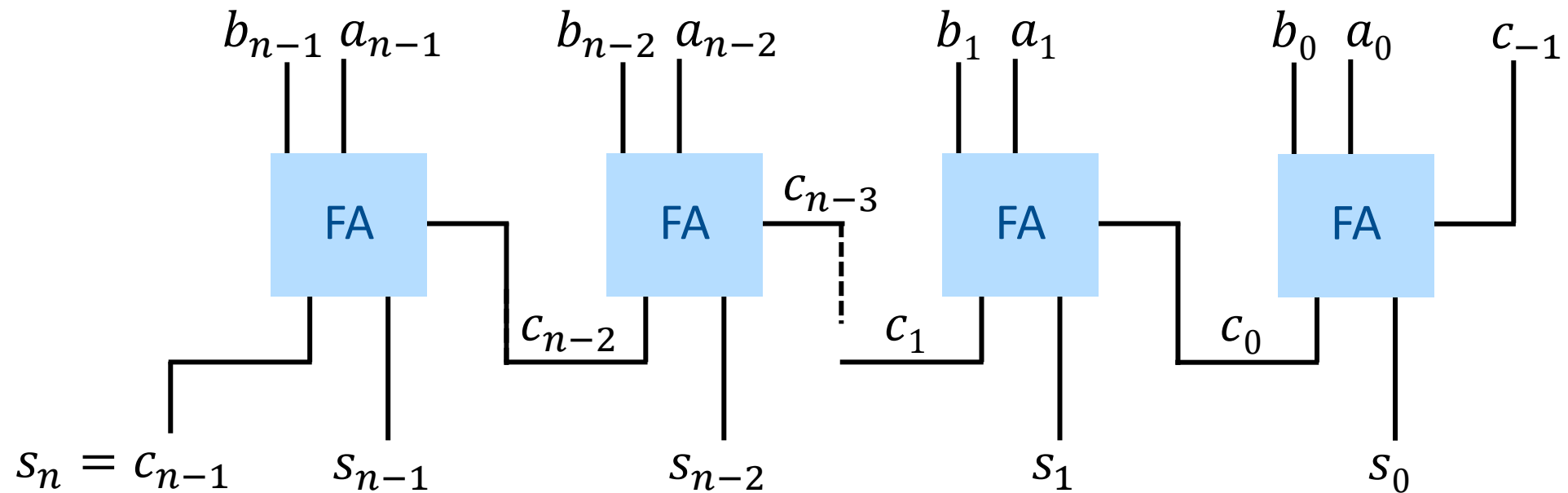
- $CR_1 = FA(a, b, c_{-1})$
- $CR_n = CR_{n-1}(a_{n-1} \dots a_1, b_{n-1} \dots b_1, FA(a_0, b_0, c_{-1}))$

$$\begin{array}{r}
 a_{n-1} \dots a_0 \\
 + \quad b_{n-1} \dots b_0 \\
 \hline
 \phantom{a_{n-1} \dots a_0} c_{-1} \\
 \hline
 s_{n-1} \dots s_0
 \end{array}$$

Notation:

Der Eingangsübertrag wird mit c_{-1} bezeichnet, der Übertrag von Stelle i nach Stelle $i + 1$ mit c_i .

Aufbau eines Carry Ripple Addierers



Addierereigenschaft des Carry-Ripple Addierers

Satz (Addierereigenschaft des CR):

Der Schaltkreis CR_n ist ein n -Bit Addierer.

Beweis:

Durch Induktion über n :

- Induktionsanfang ($n = 1$): $CR_1 = FA$ – erfüllt.
- Induktionsvoraussetzung: Es gibt ein $n \in \mathbb{N}$, sodass der Schaltkreis CR_n ein n -Bit Addierer ist.
- Induktionsschluss: Wenn CR_{n-1} ein $(n - 1)$ -Bit Addierer ist, ist CR_n ein n -Bit Addierer.

Beweis: Dafür zeigen wir, dass $CR_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c_{-1}) = (s_n, \dots, s_0)$ mit

$$\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c_{-1}$$

Fortführung des Beweises

Wir notieren: $s = (s_n, \dots, s_0)$, $s_{|n-1} = (s_n, \dots, s_1)$, und analog $a, a_{|n-1}, b, b_{|n-1}$

Wir können nutzen:

- $2 \cdot s_1 + s_0 = a_0 + b_0 + c_{-1}$ für $a, b \in \mathbb{B}^1, s \in \mathbb{B}^2$ (wegen IA), und $c_0 = s_1$ (wegen CR-Konstruktion) (*)
- $\langle s_{|n-1} \rangle = \langle a_{|n-1} \rangle + \langle b_{|n-1} \rangle + c_0$ (wegen der Definition von CR_{n-1}) (**)

Daraus ergibt sich

$$\langle s \rangle = 2 \cdot \langle s_{|n-1} \rangle + s_0 \quad (\text{Binärdarstellung}) \quad (**)$$

$$\stackrel{\text{def}}{=} 2 \cdot (\langle a_{|n-1} \rangle + \langle b_{|n-1} \rangle + c_0) + s_0$$

$$= 2 \cdot \langle a_{|n-1} \rangle + 2 \cdot \langle b_{|n-1} \rangle + 2 \cdot c_0 + s_0 \quad (*)$$

$$\stackrel{\text{def}}{=} 2 \cdot \langle a_{|n-1} \rangle + 2 \cdot \langle b_{|n-1} \rangle + a_0 + b_0 + c_{-1}$$

$$= 2 \cdot \langle a_{|n-1} \rangle + a_0 + 2 \cdot \langle b_{|n-1} \rangle + b_0 + c_{-1} \quad (\text{Binärdarstellung})$$

$$\stackrel{\text{def}}{=} \langle a \rangle + \langle b \rangle + c_{-1}$$

Der Carry-Ripple Addierer – Kosten und Tiefe

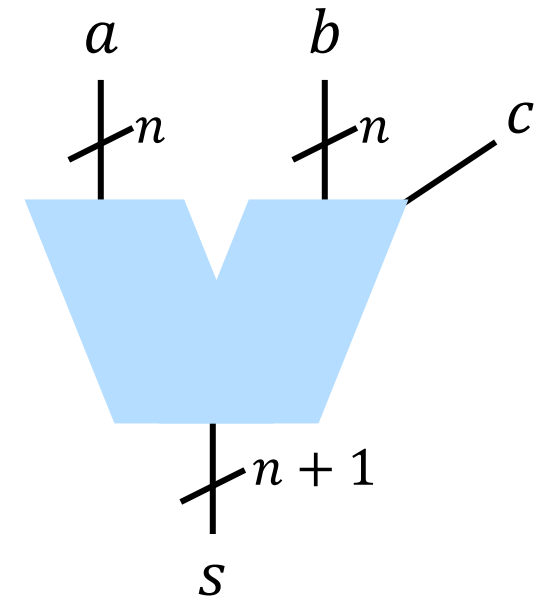
Lemma (Kosten & Tiefe eines Carry-Ripple Addierers):

Die Kosten eines Carry-Ripple Addierers betragen $C(CR_n) = 5n$, während die Tiefe $depth(CR_n) = 3 + 2(n - 1)$ entspricht.

Beweis:

Kosten: $C(CR_n) = n \cdot C(FA) = 5n$

Tiefe: $depth(CR_n) = (n - 1) \cdot (depth(FA) - 1) + depth(FA) = 2(n - 1) + 3$



Einige weitere wichtige Schaltkreise:

- Der n -Bit-Inkrementer
- Der n -Bit-Multiplexer

Inkrementer

Definition (n -Bit Inkrementer):

Der n -Bit Inkrementer inc_n erhöht eine binäre Zahl a um einen Wert $c \in \{0,1\}$. Die zugehörige Boolesche Funktion ist also beschrieben durch:

$$\begin{aligned} inc_n: \mathbb{B}^{n+1} &\rightarrow \mathbb{B}^{n+1} \\ (a_{n-1}, \dots, a_0, c) &\mapsto (s_n, \dots, s_0) \end{aligned}$$

sodass $\langle s \rangle = \sum_{i=0}^n s_i 2^i = \sum_{i=0}^{n-1} a_i 2^i + c = \langle a \rangle + c$ gilt.

Umsetzung:

- n -Bit Inkrementer entspricht einem Addierer mit $b_i = 0 \forall i \in \{0, \dots, n-1\}$
- Ersetze Volladdierer in CR_n durch Halbaddierer

Inkrementer – Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten & Tiefe eines n -Bit Inkrementers):

Die Kosten eines n -Bit Inkrementers betragen $C(\text{inc}_n) = 2n$, während die Tiefe $\text{depth}(\text{inc}_n) = n$ entspricht.

Beweis:

Betrachte Konstruktion durch CR_n mit Halbaddierern:

- Kosten: $C(\text{inc}_n) = n \cdot C(HA) = n \cdot 2 = 2n$
- Tiefe: $\text{depth}(\text{inc}_n) = n \cdot \text{depth}(C(HA)) = n \cdot 1 = n$

Multiplexer

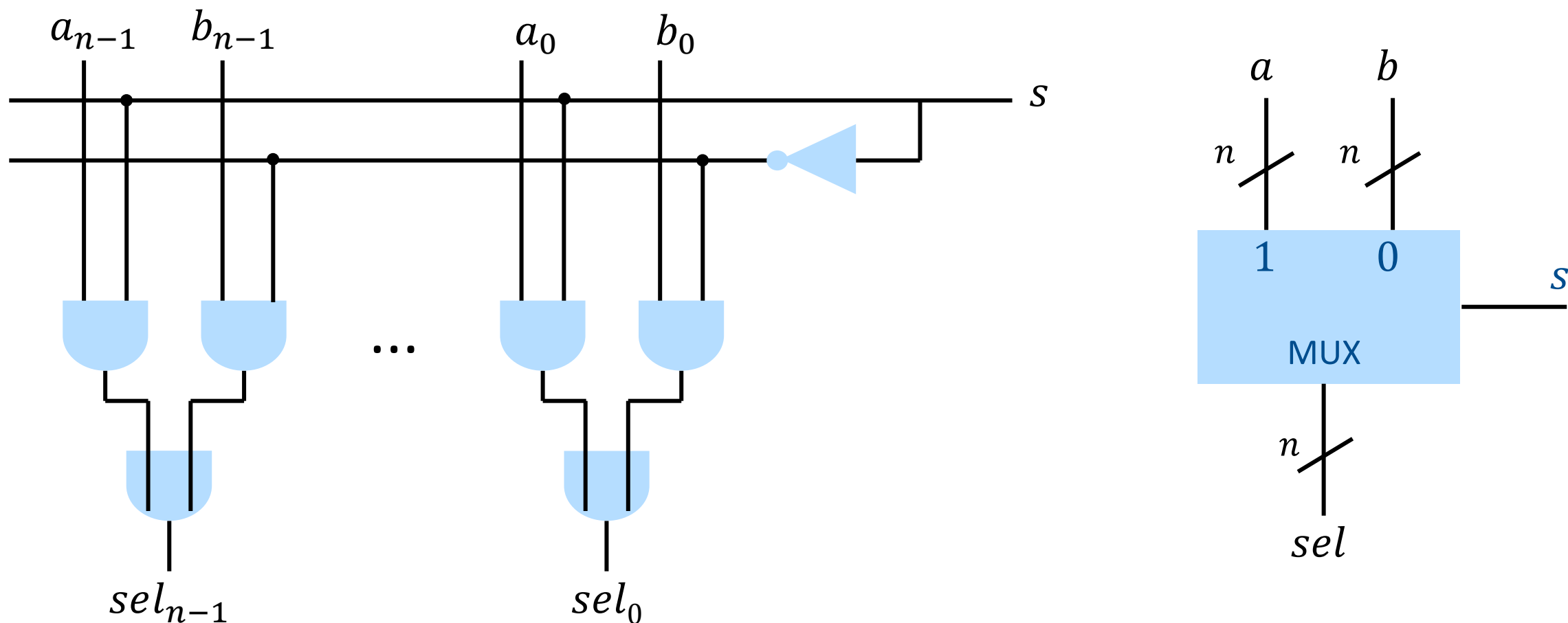
Definition (n -Bit Multiplexer):

Der n -Bit Multiplexer MUX_n wählt entsprechend eines select-Bits $s \in \{0,1\}$ aus zwei n -bit großen Eingängen a, b einen aus. Die zugehörige Boolesche Funktion ist also beschrieben durch:

$$\begin{aligned} sel_n: \mathbb{B}^{2n+1} &\rightarrow \mathbb{B}^n \\ (a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, s) &\mapsto \begin{cases} (a_{n-1}, \dots, a_0), & \text{falls } s = 1 \\ (b_{n-1}, \dots, b_0), & \text{falls } s = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Das heißt, es gilt: $(sel_n(a, b, s))_i = s \cdot a_i + \bar{s} \cdot b_i, \forall i \in \{0, \dots, n-1\}$.

n -Bit Multiplexer - Umsetzung



Multiplexer – Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten & Tiefe eines n -Bit Multiplexers):

Die Kosten eines n -Bit Multiplexers betragen $C(MUX_n) = 3n + 1$, während die Tiefe $depth(MUX_n) = 3$ entspricht.

Beweis:

Betrachte Konstruktion durch n -fache Wiederholung eines MUX_1 :

- Einfacher MUX:
 - Kosten: $C(MUX_1) = 2 + 1 + 1 = 4$ (zwei AND , ein OR , ein NOT)
 - Tiefe: $depth(MUX_1) = 3$ (über NOT , AND , OR)
- Kosten: $C(MUX_n) = 3 \cdot n + 1$ (n Berechnungen von sel_1 , ein NOT für s)
- Tiefe: $depth(MUX_1) = 3$ (unabhängig von n)

Rückkehr zum Addierer – geht das auch kostengünstiger?

Lemma (Untere Schranken von Addierern):

Die Kosten eines n -Bit Addierers betragen mindestens die doppelte Bitanzahl, d.h. $C(+_n) \geq 2n$. Die Tiefe eines n -Bit Addierers beträgt mindestens den Logarithmus, d.h. $depth(+_n) \geq \log n + 1$.

Beweis:

n -Bit Addierer können als Binäre Bäume mit $2n + 1$ Blättern gesehen werden.

- Kosten: Binäre Bäume mit $2n + 1$ Blättern haben $2n$ innere Knoten (siehe Foliensatz 10).
- Tiefe: Binäre Bäume mit $2n + 1$ Blättern haben eine Tiefe von $\lceil \log 2n + 1 \rceil \geq \log n + 1$

Ab jetzt: $n = 2^k$

Conditional Sum Addierer (CSA)

Idee: Nutze Parallelverarbeitung, um Tiefe zu reduzieren!

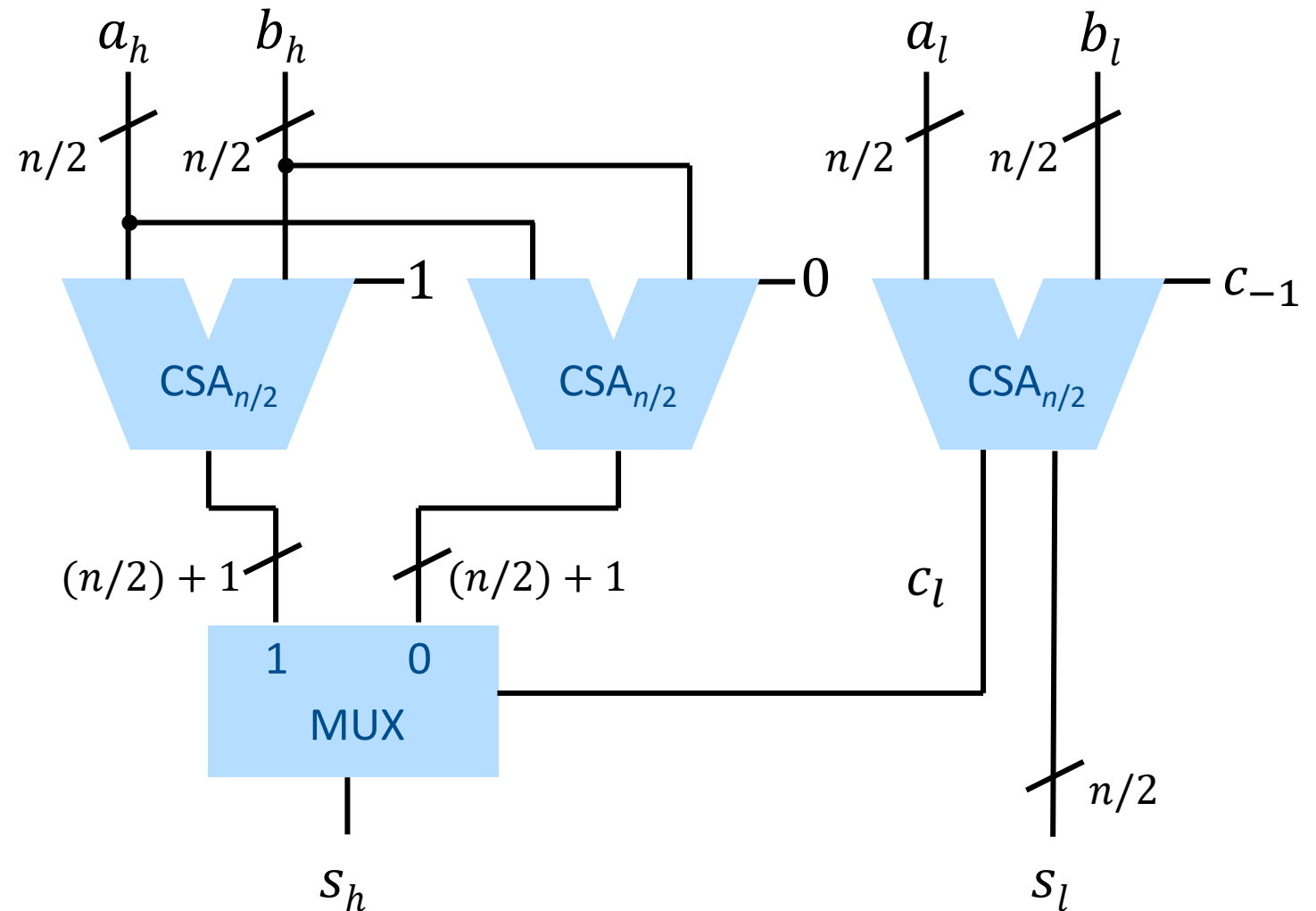
Betrachte klassische schriftliche Addition:

- Aufteilung „in der Mitte“
 - Untere Hälfte für c_{-1} berechnen
 - Obere Hälfte für $c_{n/2-1} = 0$ und $c_{n/2-1} = 1$ berechnen
- Rekursiv wiederholen

$$\begin{array}{r}
 a_{n-1} \dots a_{n/2} \quad a_{n/2-1} \dots a_0 \\
 + \quad b_{n-1} \dots b_{n/2} \quad b_{n/2-1} \dots b_0 \\
 \hline
 \phantom{a_{n-1} \dots a_{n/2}} c_{n/2-1} \phantom{a_{n/2-1} \dots a_0} \phantom{b_{n/2-1} \dots b_0} c_{-1} \\
 \hline
 s_{n-1} \dots s_{n/2} \quad s_{n/2-1} \dots s_0
 \end{array}$$

Schaltbild des CSA_n

- Ein CSA_n enthält drei $CSA_{n/2}$
- a_h, b_h sind die $n/2$ höchstwertigen Bits
- a_l, b_l sind die $n/2$ niederwertigen Bits
- $CSA_1 = FA$



Conditional-Sum Addierer – Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten & Tiefe eines Conditional-Sum Addierers):

Die Kosten eines Conditional-Sum Addierers betragen $C(CSA_n) = 10 \cdot n^{\log 3} - 3n - 2 \in \mathcal{O}(n^{\log 3})$, während die Tiefe $depth(CSA_n) = 3 \cdot \log n + 3 \in \mathcal{O}(\log n)$ entspricht.

Beweis:

Beweise folgen auf den nächsten Folien, aufgeteilt auf mehrere Lemmata.

Bemerkung:

Man kann die Idee des CSA fortführen, indem stets beide Summen berechnet werden (Two-Sum Addierer). Dann bleibt die Tiefe in $\mathcal{O}(\log n)$, während die Kosten sich auf $\mathcal{O}(n \log n)$ reduzieren.

Conditional-Sum Addierer - Tiefe

Lemma (Tiefe eines Conditional-Sum Addierers):

Die Tiefe eines CSA_n liegt in $\mathcal{O}(\log n)$.

Beweis:

- $n = 1$: $\text{depth}(CSA_1) = \text{depth}(FA) = 3$
- $n \geq 1$:
$$\begin{aligned} \text{depth}(CSA_n) &= \text{depth}(CSA_{\frac{n}{2}}) + \text{depth}(MUX_{\frac{n}{2}+1}) \\ &= \text{depth}(CSA_{\frac{n}{2}}) + 3 \\ &= \text{depth}(CSA_{\frac{n}{4}}) + 3 + 3 \\ &= \text{depth}(CSA_{\frac{n}{8}}) + 3 + 3 + 3 \\ &= \dots \\ &= \text{depth}(CSA_{\frac{n}{2^k}}) + 3 \cdot k \\ &= 3 + 3 \cdot k = 3 \log n + 3 \in \mathcal{O}(\log n) \end{aligned}$$

Conditional-Sum Addierer - Kosten

Lemma (Kosten eines CSA-Addierers):

Die Kosten eines CSA_n liegen bei $C(CSA_n) = 10 \cdot n^{\log 3} - 3n - 2$.

Beweis:

- $n = 1$: $C(CSA_1) = C(FA) = 5$
- $n > 1$: $C(CSA_n) = 3 \cdot C(CSA_{\frac{n}{2}}) + C(MUX_{\frac{n}{2}+1})$

$$= 3 \cdot C(CSA_{\frac{n}{2}}) + 3 \cdot \frac{n}{2} + 4$$
- Es entsteht ein Gleichungssystem der Form: $f(n) = a \cdot f\left(\frac{n}{b}\right) + g(n)$, $f(1) = c$
- Betrachten nur $n = b^k$, für die Lösung des Gleichungssystems

$$\begin{aligned} C(MUX_n) &= 3n + 1 \rightarrow \\ C(MUX_{\frac{n}{2}+1}) &= 3\left(\frac{n}{2} + 1\right) + 1 \\ &= 3 \cdot \frac{n}{2} + 4 \end{aligned}$$

Lösung des Gleichungssystem - Herleitung

Lemma (Gleichungssystem):

Sei $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit $f(1) = c, f(n) = g(n) + a \cdot f\left(\frac{n}{b}\right)$. Dann gilt für alle $n = b^k$: $f(n) = \sum_{i=0}^{\log_k n - 1} a^i \cdot g\left(\frac{n}{b^i}\right) + a^{\log_k n} \cdot c$

$$f(n) = g(n) + a \cdot f\left(\frac{n}{b}\right) \quad (1)$$

$$= g(n) + a \cdot g\left(\frac{n}{b}\right) + a^2 \cdot f\left(\frac{n}{b^2}\right)$$

$$= g(n) + a \cdot g\left(\frac{n}{b}\right) + a^2 \cdot g\left(\frac{n}{b^2}\right) + a^3 \cdot f\left(\frac{n}{b^3}\right)$$

= ...

$$= g(n) + a \cdot g\left(\frac{n}{b}\right) + a^2 \cdot g\left(\frac{n}{b^2}\right) + \dots + a^{k-1} \cdot g\left(\frac{n}{b^{k-1}}\right) + a^k \cdot f\left(\frac{n}{b^k}\right) \quad (2)$$

$$= \sum_{i=0}^{k-1} a^i \cdot g\left(\frac{n}{b^i}\right) + a^k \cdot c \quad (3)$$

$$= \sum_{i=0}^{\log_b n - 1} a^i \cdot g\left(\frac{n}{b^i}\right) + a^{\log_b n} \cdot c$$

$$(1) \quad f\left(\frac{n}{b}\right) = g\left(\frac{n}{b}\right) + a \cdot f\left(\frac{n}{b \cdot b}\right)$$

$$(2) \quad f\left(\frac{n}{b^k}\right) = f(1) = c, n = b^k$$

$$(3) \quad n = b^k$$

Conditional-Sum Addierer - Kosten

Lemma (Kosten eines CSA-Addierers):

Die Kosten eines CSA_n liegen bei $C(CSA_n) = 10 \cdot n^{\log 3} - 3n - 2$.

Beweis (Fortsetzung) :

- $C(CSA_1) = 5$; $C(CSA_n) = 3 \cdot C(CSA_{\frac{n}{2}}) + 3 \cdot \frac{n}{2} + 4$
- Gleichungssystem: $f(n) = a \cdot f\left(\frac{n}{b}\right) + g(n)$, $f(1) = c$
- Für $n = b^k$, $a = 3$, $b = 2$, $c = 5$, $g(n) = \frac{3}{2}n + 4$:

$$\begin{aligned}
 f(n) &= \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} a^i \cdot g\left(\frac{n}{b^i}\right) + a^{\log_2 n} \cdot c \\
 &= \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} 3^i \cdot \left(\frac{3}{2} \cdot \frac{n}{2^i} + 4\right) + 3^{\log_2 n} \cdot 5 \\
 &= 5 \cdot n^{\log 3} \\
 &= 10 \cdot n^{\log 3} - 3n - 2
 \end{aligned}$$

$$3^{\log n} = (2^{\log_2 3})^{\log_2 n} = (2^{\log_2 n})^{\log_2 3} = n^{\log 3}$$

$$4 \cdot \sum_{i=0}^{\log n - 1} 3^i = 4 \cdot \frac{3^{\log n} - 1}{3 - 1} = 2n^{\log 3} - 2$$

$$\frac{3}{2}n \cdot \sum_{i=0}^{\log n - 1} \left(\frac{3}{2}\right)^i = \frac{3}{2}n \cdot \frac{\left(\frac{3}{2}\right)^{\log n} - 1}{\left(\frac{3}{2}\right) - 1} = 3n^{\log 3} - 3n$$

Carry-Lookahead Addierer (CLA)

Ziel: Näher an untere Schranken – lineare Kosten und logarithmische Tiefe

Idee: Nutze parallele Präfixberechnung für Überträge

Betrachte klassische schriftliche Addition:

- Problemreduktion auf schnelle Berechnung der Überträge
- Sind c_n, \dots, c_0 bekannt, so ergibt sich:

$$s_i = a_i \oplus b_i \oplus c_{i-1} \quad \forall i \in \{0, \dots, n-1\}$$

$$\begin{array}{r}
 \phantom{a_{n-1}} \dots \\
 + \phantom{a_{n-1}} \phantom{b_{n-1}} \dots \\
 \phantom{a_{n-1}} \phantom{b_{n-1}} \dots \phantom{c_{-1}} \\
 \hline
 \phantom{a_{n-1}} \phantom{b_{n-1}} \phantom{c_{-1}} \phantom{c_{-2}} \dots \phantom{c_{-n}}
 \end{array}$$

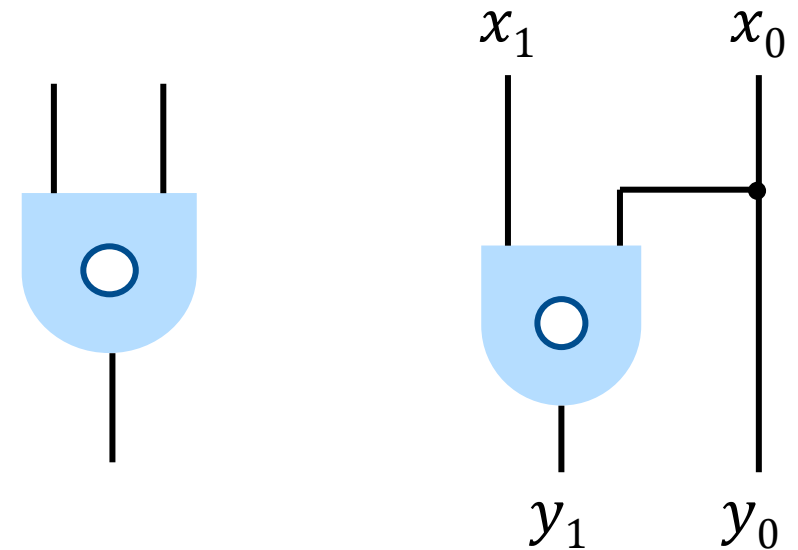
Parallele Präfix-Berechnung - Definition

Definition (Parallele Präfixfunktion):

Sei M eine Menge, $\circ: M \times M \rightarrow M$ eine assoziative Abbildung. Dann heißt die Funktion $PP_{\circ}^n: M^n \rightarrow M^n, y_i = (x_i \circ \dots \circ x_0) \forall i \in \{0, \dots, n\}$ parallele Präfixfunktion.

Beispiel:

- Sei die assoziative Abbildung durch ein besonderes Schaltkreiselement abgebildet
- Für $n = 2$, Realisierung folgendermaßen
- Man mache sich die Assoziativität von \circ zunutze – siehe nächste Folie



Funktionsweise der parallelen Präfixberechnung (1)

- Sei im Folgenden: $n = 2^k, i \in \{0, \dots, \left(\frac{n}{2}\right) - 1\}$
- Ungerader Index: Gerade Anzahl an Präfixen

$$y_{2i+1} = x_{2i+1} \circ x_{2i} \circ \dots \circ x_1 \circ x_0$$

$$= (x_{2i+1} \circ x_{2i}) \circ \dots \circ (x_1 \circ x_0)$$
- Gerader Index: Ungerade Anzahl an Präfixen

$$y_{2i} = x_{2i} \circ \dots \circ x_1 \circ x_0$$

$$= x_{2i} \circ (x_{2i-1} \circ x_{2i-2}) \circ \dots \circ (x_1 \circ x_0)$$
- Zusammenfassung benachbarter Paare: $x'_i = x_{2i+1} \circ x_{2i}$

$$y_{2i+1} = x'_i \circ \dots \circ x'_0 = y'_i$$

$$y_{2i} = x_{2i} \circ x'_{i-1} \circ \dots \circ x'_0 = x_{2i} \circ y_{2i-1} = x_{2i} \circ y'_{i-1}$$

$$\dots$$

$$y_0 = x_0$$

Vereinfachte Beschreibung des Vorgehens zur Realisierung von P_n

1. Fasse jeweils benachbarte Paare x_{2i+1}, x_{2i} zusammen: $x'_i = x_{2i+1} \circ x_{2i}$
2. Benutze Schaltkreis $P_{\frac{n}{2}}$ mit Eingaben x'_i :

$$y'_0 = x'_0 = x_1 \circ x_0 = y_1$$

$$y'_1 = x'_1 \circ x'_0 = (x_3 \circ x_2) \circ (x_1 \circ x_0) = y_3$$

$$y'_2 = x'_2 \circ x'_1 \circ x'_0 = (x_5 \circ x_4) \circ (x_3 \circ x_2) \circ (x_1 \circ x_0) = y_5$$

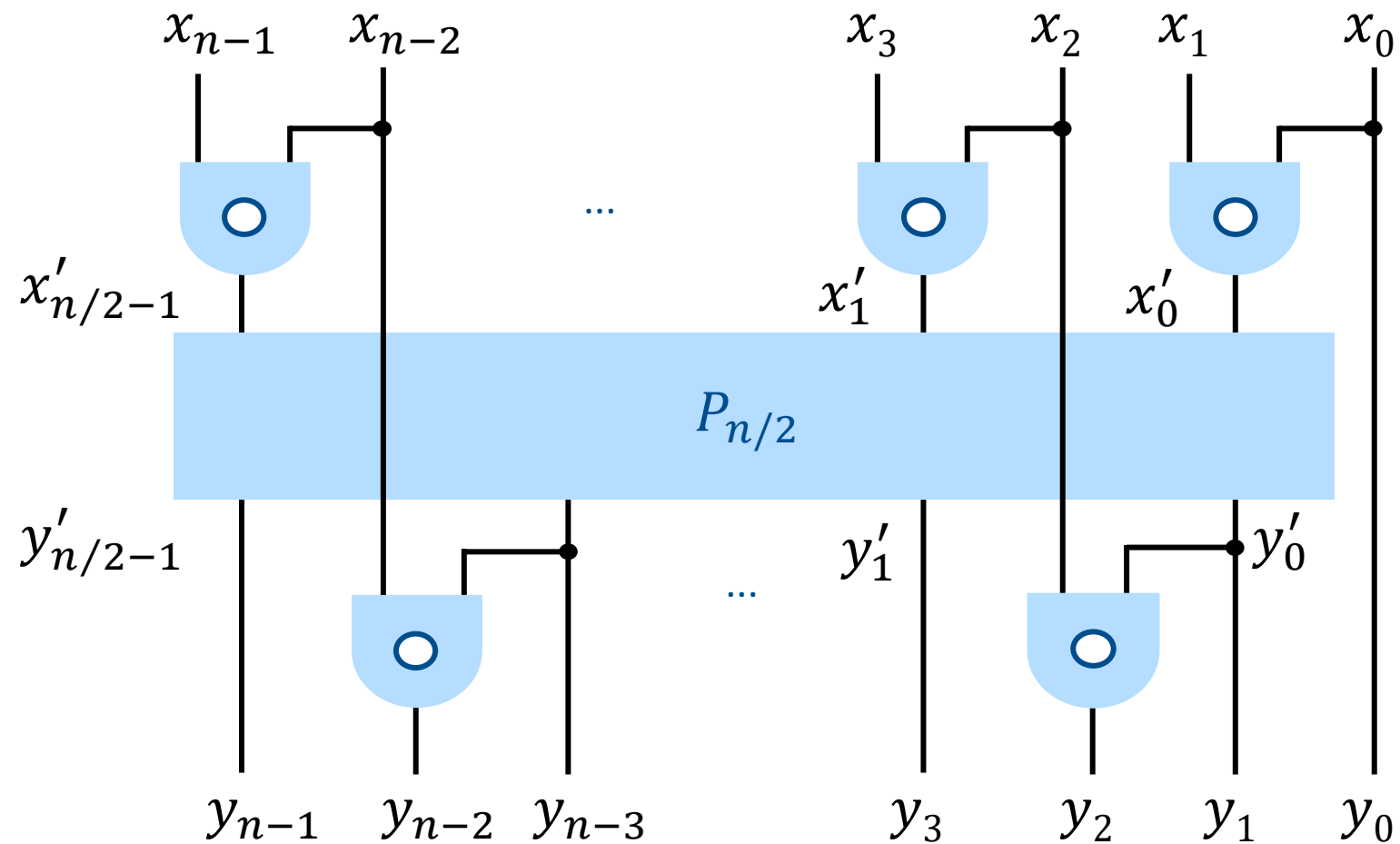
$$\begin{matrix} \dots \\ y'_{\frac{n}{2}-1} = x'_{\frac{n}{2}-1} \circ \dots \circ x'_0 = (x_{n-1} \circ x_{n-2}) \circ \dots \circ (x_1 \circ x_0) = y_{n-1} \end{matrix}$$

3. Ergänze die fehlenden y_{2i} :

$$y_{2i} = x_{2i} \circ (x_{2i-1} \circ \dots \circ x_0) = x_{2i} \circ y_{2i-1}$$

$$y_0 = x_0$$

Schaltkreis P_n



Parallele Präfixberechnung – Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten und Tiefe von P_n):

Sei P_n der parallele Präfixberechner für n -bit Eingaben zu einer assoziativen Verknüpfung \circ , und $n = 2^k$. Dann gilt $C(P_n) \leq 2n$ und $\text{depth}(P_n) \leq 2 \log n - 1$.

Beweis:

$n = 2^k$, d.h. $C(P_n) \leq 2^{k+1}$, $\text{depth}(P_n) \leq 2k - 1$

- Kosten:

- Induktionsanfang ($k = 1$): $C(P_0^2) = 1$ (siehe Beispiel)
- Induktionsschluss ($k - 1 \rightarrow k$): $C(P_0^{2^k}) \leq C(P_0^{2^{k-1}}) + 2^{k-1} \cdot 2 \leq 2^k + 2^k = 2^{k+1}$

- Tiefe:

- Induktionsanfang ($k = 1$): $\text{depth}(P_0^2) = 1$ (siehe Beispiel)
- Induktionsschluss ($k - 1 \rightarrow k$): $\text{depth}(P_0^{2^k}) \leq 2 + \text{depth}(P_0^{2^{k-1}}) \leq 2 + 2(k - 1) - 1 = 2k - 1$

Carry-Lookahead Addierer (CLA)

Ziel: Näher an untere Schranken – lineare Kosten und logarithmische Tiefe

Idee: Nutze parallele Präfixberechnung für Überträge

Betrachte klassische schriftliche Addition:

- Problemreduktion auf schnelle Berechnung der Überträge
- Sind c_n, \dots, c_0 bekannt, so ergibt sich:

$$s_i = a_i \oplus b_i \oplus c_{i-1} \quad \forall i \in \{0, \dots, n-1\}$$
- Betrachte Gruppen von Bits (i bis j)

$$\begin{array}{rccccccc}
 a_{n-1} & \dots & a_{j+1} & a_j & \dots & a_i & a_{i-1} & \dots & a_0 \\
 b_{n-1} & \dots & b_{j+1} & b_j & \dots & b_i & b_{i-1} & \dots & b_0 \\
 \hline
 & & c_j & \dots & \dots & c_{i-1} & & & \\
 \hline
 s_{n-1} & \dots & s_{j+1} & s_j & \dots & s_i & s_{i-1} & \dots & s_0
 \end{array}$$

Schnelle Berechnung der c_{i-1}

Betrachte Stellen i bis j , $i \leq j$.

Für Belegungen von $(a_j \dots a_i)$ und $(b_j \dots b_i)$ können genau drei Fälle auftreten:

- $c_j = 1$ unabhängig von c_{i-1} (also für $c_{i-1} = 0$ und $c_{i-1} = 1$)

Sprechweise: Stellen i bis j **generieren** einen Übertrag

- $c_j = 1 \Leftrightarrow c_{i-1} = 1$

Sprechweise: Stellen i bis j **propagieren** einen Übertrag

- $c_j = 0$ unabhängig von c_{i-1} (also für $c_{i-1} = 0$ und $c_{i-1} = 1$)

Sprechweise: Stellen i bis j **eliminieren** einen Übertrag

Propagations- und Generationsfunktionen

Definition (Übertragsberechnung):

Seien $n, i, j \in \mathbb{N}, i \leq j < n$. Dann seien die Funktionen

$$g_{j,i}: \mathbb{B}^{2n} \rightarrow \mathbb{B} \text{ mit } g_{j,i}(a, b) = \begin{cases} 1, & \text{Stellen } i \text{ bis } j \text{ generieren Übertrag} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \quad \text{und}$$

$$p_{j,i}: \mathbb{B}^{2n} \rightarrow \mathbb{B} \text{ mit } p_{j,i}(a, b) = \begin{cases} 1, & \text{Stellen } i \text{ bis } j \text{ propagieren Übertrag} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \quad \text{definiert.}$$

Bemerkung:

Die Funktionswerte hängen nur von den Stellen $(a_j \dots a_i)$ und $(b_j \dots b_i)$ ab.

Es gelten folgende Eigenschaften:

- $p_{i,i}(a, b) = a_i \oplus b_i$ und $g_{i,i}(a, b) = a_i \cdot b_i$
- Für $i \leq k < j$:
 - $p_{j,i}(a, b) = p_{k,i}(a, b) \cdot p_{j,k+1}(a, b)$,
 - $g_{j,i}(a, b) = g_{j,k+1}(a, b) + (g_{k,i}(a, b) \cdot p_{j,k+1}(a, b))$
- $c_i = g_{i,0} + p_{i,0} \cdot c_{-1}$

Anwendung auf Additionsproblem

Lemma:

Seien $g_{j,i}, p_{j,i}$ die Generations- und Propagationsfunktion, seien weiter $a, b \in \mathbb{B}^n, c_{-1} \in \mathbb{B}$. Dann ist für die Berechnung von $s \in \mathbb{B}^{n+1}$ mit $\langle s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c_{-1}$ nur die Berechnung von $g_{i,0}, p_{i,0}$ notwendig.

Beweis:

- $s_i = a_i \oplus b_i \oplus c_{i-1} = p_{i,i} \oplus (g_{i-1,0} + p_{i-1,0} \cdot c_{-1})$
- $s_n = c_{n-1} = g_{n-1,0} + p_{n-1,0} \cdot c_{-1}$
- $s_0 = a_0 \oplus b_0 \oplus c_{-1} = p_{0,0} \oplus c_{-1}$

Aber: Um die parallele Präfixberechnung anwenden zu können, braucht man noch einen assoziativen Operator \circ !

Der Operator \circ

Definition (\circ -Operator):

Sei $M = (\mathcal{B}_{2n})^2$. Dann ist $\circ: (\mathcal{B}_{2n})^2 \times (\mathcal{B}_{2n})^2 \rightarrow (\mathcal{B}_{2n})^2$ mit $(g_2, p_2) \circ (g_1, p_1) := (g_2 + (g_1 \cdot p_2), p_1 \cdot p_2)$ ein assoziativer Operator.

Beweis:

Nachrechnen unter Verwendung der Gesetze der Booleschen Algebra.

Eigenschaften:

- Die zweite Eigenschaft der Generierungs- und Propagationsfunktionen lässt sich jetzt umschreiben zu:
 $(g_{j,i}, p_{j,i}) = (g_{j,k+1}, p_{j,k+1}) \circ (g_{k,i}, p_{k,i})$
- Zusammen mit der Assoziativität ergibt sich: $(g_{i,0}, p_{i,0}) = (g_{i,i}, p_{i,i}) \circ \cdots \circ (g_{1,1}, p_{1,1}) \circ (g_{0,0}, p_{0,0})$

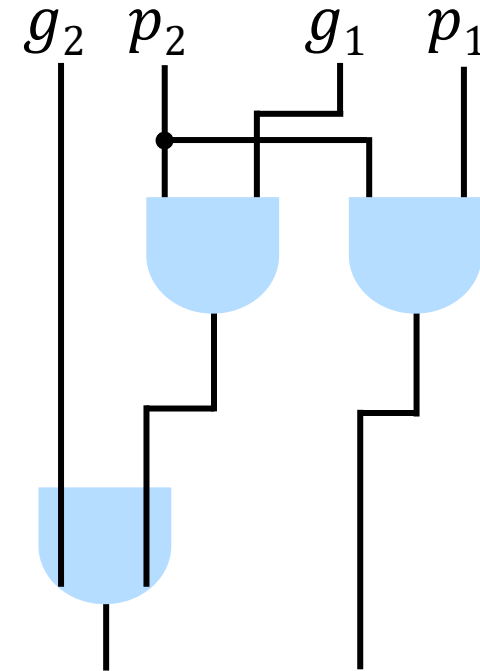
Assoziativer Operator: Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten und Tiefe des \circ - Operators):

Die Kosten des \circ -Operators betragen $\mathcal{C}(\circ) = 3$, die Tiefe beträgt $\text{depth}(\circ) = 2$.

Beweis:

(siehe Schaltbild der Basiszelle)



Parallele Präfixberechnung auf assoziativem Operator

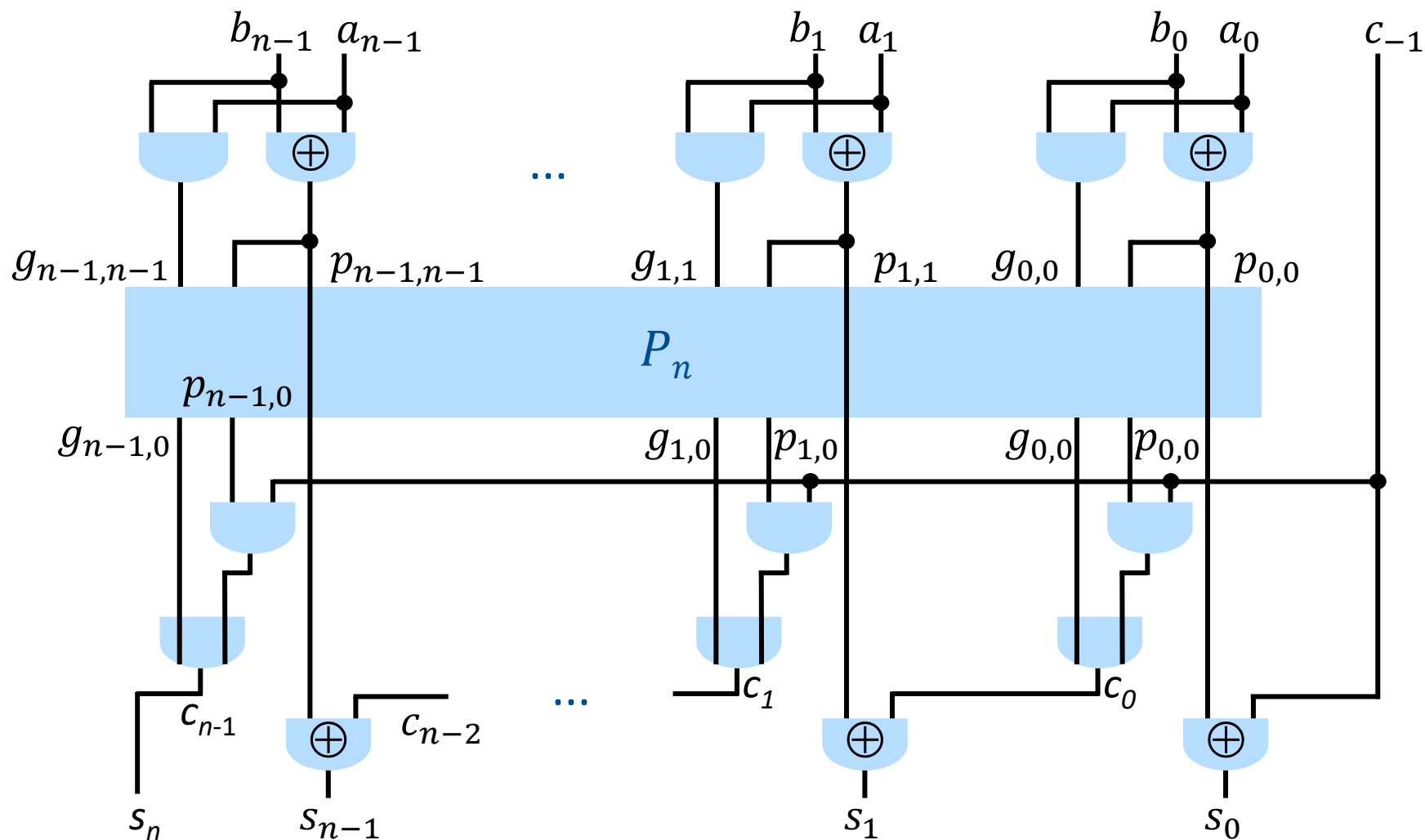
Lemma (Kosten und Tiefe von P_n über \circ):

Die Kosten der parallelen Präfixberechnung über dem assoziativen Operator betragen $C(P_n(\circ)) \leq 2n \cdot C(\circ) = 6n$. Die Tiefe beträgt $depth(P_n(\circ)) = (2 \cdot \log n - 1) \cdot C(\circ) = 4 \cdot \log n - 2$.

Beweis:

Kombination der Lemmata zu Kosten und Tiefe von P_n und \circ .

Gesamtschaltkreis



Carry-Lookahead Addierer – Kosten und Tiefe

Lemma (Kosten und Tiefe des Carry-Lookahead Addierers):

Die Kosten des Carry-Lookahead Addierers betragen $C(CLA_n) \leq 6n + 2n + 3n = 11n$. Die Tiefe des Carry-Lookahead Addierers beträgt $depth(CLA_n) \leq 4 \log n - 2 + 1 + 3 = 4 \log n + 2$.

Beweis aus Herleitung

Addition von Zweierkomplementzahlen

Definition (vorzeichenbehaftete Festkommazahl):

Eine Festkommazahl $d = d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}$ wird vorzeichenbehaftet wie folgt interpretiert:

- Betrag und Vorzeichen: $[d]_{BV} = [d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}]_{BV} := (-1)^{d_n} \sum_{i=-k}^{n-1} d_i \cdot 2^i$
- Einerkomplement-Darstellung: $[d]_1 = [d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}]_1 := \sum_{i=-k}^{n-1} d_i \cdot 2^i - d_n(2^n - 2^{-k})$
- **Zweierkomplement-Darstellung:** $[d]_2 = [d_n d_{n-1} \dots d_0 \dots d_{-k}]_2 := \sum_{i=-k}^{n-1} d_i \cdot 2^i - d_n 2^n$

Ist $d_n = 1$, ergibt sich $[d]$ zu einem negativen Wert; ist $d_n = 0$, ergibt sich $[d]$ zu $< d >$ und entspricht der vorzeichenlosen Interpretation einer Festkommazahl.

Addition erfolgt also wie folgt:

$$[a]_2 + [b]_2 = (-a_n 2^n) + (-b_n 2^n) + \sum_{i=0}^{n-1} a_i 2^i + \sum_{i=0}^{n-1} b_i 2^i = (-(a_n + b_n) \cdot 2^n) + \sum_{i=0}^{n-1} (a_i + b_i) 2^i = [a + b]_2$$

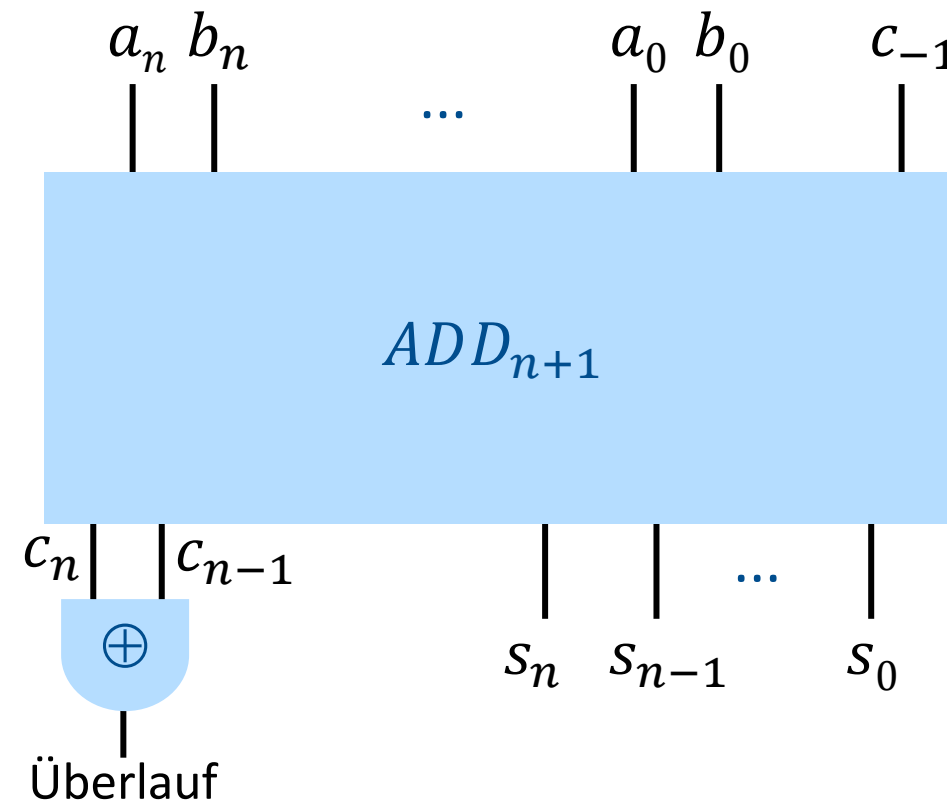
Nutzen von $(n + 1)$ -Bit Binäraddierern

Idee: Zur Addition von $(n + 1)$ -Bit Zweierkomplementzahlen kann man $(n + 1)$ -Bit-Binäraddierer benutzen.

Erinnerung: Addition ist nicht abgeschlossen – Überlauf!

Behauptung: Der Test, ob das Ergebnis durch eine $(n + 1)$ -Bit Zweierkomplementzahl darstellbar ist, d. h. ob das Ergebnis aus $R_n = \{-2^n, \dots, 2^n - 1\}$ ist, lässt sich zurückführen auf den Test $c_n = c_{n-1}$.

$(n+1)$ -Bit Addierer



Überlaufstest bei Addierern

Satz (Überlaufstest bei Addierern):

Seien $a, b \in \mathbb{B}^{n+1}$, $c_{-1} \in \{0,1\}$ und $s \in \{0,1\}^{n+1}$, sodass $\langle (c_n, s) \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c_{-1}$. Dann gilt:

- $[a]_2 + [b]_2 + c_{-1} \in R_n \Leftrightarrow c_n = c_{n-1}$
- $[a]_2 + [b]_2 + c_{-1} \in R_n \Rightarrow [a]_2 + [b]_2 + c_{-1} = [s]$

(ohne Beweis)

Steht c_{n-1} nicht zur Verfügung (z.B. CSA), so kann man den Überlaufstest $[a]_2 + [b]_2 + c_{-1} \notin R_n \Leftrightarrow a_n = b_n \neq s_n$ verwenden.