

# PROBE 2024

„**PRO**jektvorstellung  
(der Bachelorprojektangebote der Informatik)  
mit allen **BE**teiligten“

Ute Bormann



# PROBE 2024

- Stud.IP-Veranstaltung „Vorstellung Bachelor-Projekte 2024“
  - Diese Überblicksfolien (+Audio)
  - Folien/Kurzbeschreibungen der Projektangebote
- Synchroner Anteil:
  - Do 11.1.2024: Überblick Projektstudium (BBB-Konferenz in obiger LV)
  - Schnupper-Termine für die (meisten) Projektangebote 15.-25.1.2024
- Projektwahl: 29.1.-2.2.2024

# PROBE 2024

- Stud.IP-Veranstaltung „Vorstellung Bachelor-Projekte 2024“
  - Diese Überblicksfolien (+Audio)
  - Folien/Kurzbeschreibungen der Projektangebote
- Synchroner Anteil:
  - Do 11.1.2024: Überblick Projektstudium (BBB-Konferenz in obiger LV)
  - Schnupper-Termine für die (meisten) Projektangebote 15.-25.1.2024
- Projektwahl: 29.1.-2.2.2024
  - Web-Formular mit Prioritäten  
([www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte))
  - i.d.R. je 8 – 20 Teilnehmer:innen (Verteilungsverfahren)
  - Verspätete Wahl nur mit PA-Antrag

# PROBE 2024

- Stud.IP-Veranstaltung „Vorstellung Bachelor-Projekte 2024“
  - Diese Überblicksfolien (+Audio)
  - Folien/Kurzbeschreibungen der Projektangebote
- Synchroner Anteil:
  - Do 11.1.2024: Überblick Projektstudium (BBB-Konferenz in obiger LV)
  - Schnupper-Termine für die (meisten) Projektangebote 15.-25.1.2024
- Projektwahl: 29.1.-2.2.2024
  - Web-Formular mit Prioritäten  
([www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte))
  - i.d.R. je 8 – 20 Teilnehmer:innen (Verteilungsverfahren)
  - Verspätete Wahl nur mit PA-Antrag
- Ggf. Oktober 2024: Projektstart/Projektmanagementaspekte/Übergang Master

# PROBE 2024

- Stud.IP-Veranstaltung „Vorstellung Bachelor-Projekte 2024“
  - Diese Überblicksfolien (+Audio)
  - Folien/Kurzbeschreibungen der Projektangebote
- Synchroner Anteil:
  - Do 11.1.2024: Überblick Projektstudium (BBB-Konferenz in obiger LV)
  - Schnupper-Termine für die (meisten) Projektangebote 15.-25.1.2024
- Projektwahl: 29.1.-2.2.2024
  - Web-Formular mit Prioritäten  
([www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte))
  - i.d.R. je 8 – 20 Teilnehmer:innen (Verteilungsverfahren)
  - Verspätete Wahl nur mit PA-Antrag
- Ggf. Oktober 2024: Projektstart/Projektmanagementaspekte/Übergang Master
- Ggf. im WiSe:
  - Projektmanagement-Seminar (2 Personen pro Projekt)
  - Workshop Kommunikation&Konflikt (2 Personen pro Projekt)

# Übersicht

- Teil 1: Projektwahl
  - Projektangebot
  - Anmeldemodalitäten
- Teil 2: Was bedeutet Projektstudium?
  - Historische Entwicklung
  - Merkmale des Projektstudiums/Metaziele
  - Anforderungen an Lehrende
  - Anforderungen an Studierende
  - Veranstaltungen im Projekt
  - Scheinbedingungen
  - Sonstiges: Projektabschluss, Projektausstattung, ...
- Teil 3: Formalia für Informatik BPO'20
  - PO-Überblick Bachelor Informatik

# Teil I

## Projektwahl

# Voraussichtliches Projektangebot

Projekt	AG	Inf B	DM B	WInf B	SE B	CP	Verlauf	Bemerkung
Hope <sup>2</sup> d	AG Drechsler	x	(x)	(x)	x	15	WiSe'24/25 +SoSe'25	18CP auf Anfrage
COLORADIO	AG Bormann	x	(x)	(x)	x			
InsideVR	AG Maneth	x	(x)	x				
DeMention	AG Schultz	x	(x)	(x)				
GRIPS4Students	AG Kirchner	x	(x)	(x)	x			
E2E-Player #3	AG Schill	x	(x)	(x)				

SG-Angaben u.U. nicht vollständig:

Informatik-Projekte i.d.R. auf Anfrage auch für andere SGe geöffnet.



# Voraussichtliches Projektangebot

Projekt	AG	Inf B	DM B	WInf B	SE B	CP	Verlauf	Bemerkung
Hope <sup>2</sup> d	AG Drechsler	x	(x)	(x)	x	15	WiSe'24/25 +SoSe'25	18CP auf Anfrage
COLORADIO	AG Bormann	x	(x)	(x)	x			
InsideVR	AG Maneth	x	(x)	x				
DeMention	AG Schultz	x	(x)	(x)				
GRIPS4Students	AG Kirchner	x	(x)	(x)	x			
E2E-Player #3	AG Schill	x	(x)	(x)				
SURGEST	AG Zachmann	x	x	(x)		18	SoSe'24	15CP auf Anfrage
EnergyShift	AG Malaka	x	x	(x)				
HelloRic	AG Kirchner	x	x	(x)				

SG-Angaben u.U. nicht vollständig:

Informatik-Projekte i.d.R. auf Anfrage auch für andere SGe geöffnet.

# Voraussichtliches Projektangebot

Projekt	AG	Inf B	DM B	WInf B	SE B	CP	Verlauf	Bemerkung
Hope <sup>2</sup> d COLORADIO InsideVR DeMention GRIPS4Students E2E-Player #3	AG Drechsler AG Bormann AG Maneth AG Schultz AG Kirchner AG Schill	x x x x x x	(x) (x) (x) (x) (x) (x)	(x) (x) x (x) (x) (x)	x x   x  	15	WiSe'24/25 +SoSe'25	18CP auf Anfrage
SURGEST EnergyShift HelloRic	AG Zachmann AG Malaka AG Kirchner	x x x	x x x	(x) (x) (x)	   	18	SoSe'24	15CP auf Anfrage
AI x City CollabVR	AG Niehaves AG Niehaves	x x	  	x x	  	15	WiSe'24/25 +SoSe'25	18CP auf Anfrage

SG-Angaben u.U. nicht vollständig:

Informatik-Projekte i.d.R. auf Anfrage auch für andere SGe geöffnet.

# Voraussichtliches Projektangebot

Projekt	AG	Inf B	DM B	WInf B	SE B	CP	Verlauf	Bemerkung
Hope <sup>2</sup> d COLORADIO InsideVR DeMention GRIPS4Students E2E-Player #3	AG Drechsler AG Bormann AG Maneth AG Schultz AG Kirchner AG Schill	x x x x x x	(x) (x) (x) (x) (x) (x)	(x) (x) x (x) (x) (x)	x x   x  	15	WiSe'24/25 +SoSe'25	18CP auf Anfrage
SURGEST EnergyShift HelloRic	AG Zachmann AG Malaka AG Kirchner	x x x	x x x	(x) (x) (x)	   	18	SoSe'24	15CP auf Anfrage
AI x City CollabVR	AG Niehaves AG Niehaves	x x	  	x x	  	15	WiSe'24/25 +SoSe'25	18CP auf Anfrage
FB7-Projekte für WInf – <b>Future Concepts Bremen</b> (– Entrepreneurship) (– Finance)	AG Freiling AG Freiling AG Poddig	   	   	x x x	   	12	WiSe'24/25	+ Begleit- LV

SG-Angaben u.U. nicht vollständig:

Informatik-Projekte i.d.R. auf Anfrage auch für andere SGe geöffnet.

# Geplante Schnupper-Termine

Mo 15.1. 16-17	MZH 1400	DeMention	AG Schultz
Di 16.1. 09-10	MZH 1470	Hope <sup>2</sup> d	AG Drechsler
Do 18.1. 16-17	MZH 5600	GRIPS4Students	AG Kirchner
Do 18.1. 17-18	MZH 5600	HelloRic	AG Kirchner
Mo 22.1. 16-17	MZH 1400	COLORADIO	AG Bormann
Mo 22.1. 17-18	MZH 3590	SURGEST	AG Zachmann
Di 23.1. 08-09	MZH 1470	AlxCity	AG Niehaves
Di 23.1. 09-10	MZH 1470	CollabVR	AG Niehaves
Do 25.1. 16-17	MZH 5600	InsideVR	AG Maneth
Do 25.1. 17-18	MZH 5600	E2E-Player #3	AG Schill
Do 25.1. 18-19	MZH 5600	EnergyShift	AG Malaka

# Fragen an Projektbetreuer:innen

- Wer wird das Projekt in welchem Ausmaß **betreuen**?
- Haben Sie konkrete Ideen, was in dem Projekt erarbeitet werden soll? Wie stellen Sie sich die **Zielfindung** vor?
- Für welche **Studiengänge** ist das Projekt geeignet?
- Welchem/n **Master-Schwerpunkt/en** ist das Projekt ggf. zugeordnet?
- Welche **begleitenden Kurse/Seminare** wird es geben?
- Welche Vorstellungen haben Sie bezüglich des „Führungsstils“ und **Managements** des Projekts?
- Wie wird die Einbindung in Ihre **Forschungsgruppe** aussehen?
- Welche **Erwartungen** oder Wünsche haben Sie an Studierende, die Ihr Projekt wählen?
- Was ist für Sie ein **(nicht) gelungenes** Projekt?

# Anmeldemodalitäten

- Anmeldezeitraum: Mo 29.1.2024, 12:00 – Fr 2.2.2024, 12:00
- Über Web-Formular: [www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte) (in Arbeit!)
- Alle Projekte mit Priorität versehen

Projekt:	A	B	C	D	E	F	G	H
Priorität:	1	4	6	3	2	7	5	8

# Anmeldemodalitäten

- Anmeldezeitraum: Mo 29.1. 2024, 12:00 – Fr 2.2.2024, 12:00
- Über Web-Formular: [www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte) (in Arbeit!)
- Alle Projekte mit Priorität versehen

Projekt:	A	B	C	D	E	F	G	H
Priorität:		2				1		1

# Anmeldemodalitäten

- Anmeldezeitraum: Mo 29.1.2024, 12:00 – Fr 2.2.2024, 12:00
- Über Web-Formular: [www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte) (in Arbeit!)
- Alle Projekte mit Priorität versehen

Projekt:	A	B	C	D	E	F	G	H
Priorität:	3	2	3	3	3	1	3	1



# Anmeldemodalitäten

- Anmeldezeitraum: Mo 29.1. 2024, 12:00 – Fr 2.2.2024, 12:00
- Über Web-Formular: [www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte](http://www.szi.uni-bremen.de/bachelor-projekte) (in Arbeit!)
- Alle Projekte mit Priorität versehen  
Projekt:     A    B    C    D    E    F    G    H  
Priorität:    3    2    3    3    3    1    3    1
- Teilnehmerzahlen:  $8 \leq x \leq 20$  (möglichst 12–15, ggf. auch reduzierte Obergrenze)
- Nach Anmeldeschluss:
  - Verteilung nach Priorität 1
  - Unterbelegung:
    - Ggf. Werbemaßnahmen einleiten.
    - Projekt ggf. streichen
  - Überbelegung:
    - Ggf. freiwilliger Wechsel
    - Ggf. Auswahlgespräche oder Losen...
    - Ggf. Umverteilung nach Priorität 1 und 2

⇒ Platz in Lieblingsprojekt nicht garantiert  
(daher mehrere Projekte anschauen und Prioritätenliste ernst nehmen!)

# Teil 2

Was bedeutet Projektstudium?

# Historische Entwicklung

- Wesentliches Gründungskonzept der Uni Bremen, aber für unterschiedliche Fächer in verschiedenem Ausmaß umgesetzt („forschendes Lernen“)
- Seit Gründung der Bremer Informatik (1978) durchgehend realisiert.
- Wesentlicher Studienbestandteil ab 5. Semester (8 Monate im Bachelor-SG, i.d.R. 1-jähriges Projekt im Master-SG)
- Auch an anderen (Informatik-)Studienstandorten (zunehmend) Projektangebote.
- Projektorientierte Arbeit auch in vielen (Informatik-)Jobs erforderlich, daher auch von Unternehmen gefordert  
⇒ Soft Skills

# Merkmale des Projektstudiums

- Konkrete Aufgaben  $\Rightarrow$  Bezug zwischen Theorie und Praxis
- Forschendes Lernen  $\Rightarrow$  komplexe Probleme behandelbar
- Fähigkeiten und Fertigkeiten einüben  $\Rightarrow$  Berufsvorbereitung
- Balance zwischen frustrierenden Irrwegen und erfolgreichem Tun  $\Rightarrow$  Planungsprozesse einüben
- Problemlösung im Team  $\Rightarrow$  soziale Kompetenz stärken

$\Rightarrow$  SWP schafft wichtige Voraussetzungen für das Projekt!

$\Rightarrow$  Teilnahme am Projekt ohne SWP-Schein abgeraten!

# Lernziele Bachelor-Projekt

- Spezifische fachliche Ziele
- Zusätzlich Metaziele (Ausprägung projektspezifisch, in jedem Projekt A1, B1, C1 und C6)

## A Qualität professioneller Systementwicklung

- Geeignete Methoden für Aufgabenanalyse, Spezifikation und Systementwicklung im Kontext eines größeren Projekts anwenden können
- Für ein spezifisches Anwendungsfeld Programmiersprachen und Programmierumgebungen auswählen und benutzen, sowie bestehenden Quellcode lesen und modifizieren können
- Im Kontext des Projekts Methoden des Interaction Designs, User Centered Design und Experience Design anwenden, sowie verschiedene Designentwürfe vergleichen und bewerten können
- Methoden der Evaluation, Testverfahren, Qualitätsmanagement und Dokumentation einsetzen können
- Das regulatorische Umfeld (Standards, Zertifizierung, Lizenzierung, Open Source, etc.) zu erkennen und zu verstehen

## B Forschungspraxis und Wissenschaftskultur

- Das projektspezifische Forschungsfeld exemplarisch erfahren und einschlägige Fachliteratur recherchieren und verstehen können
- Eigene wissenschaftliche Texte schreiben können (Dokumentation, Projektbericht, etc.)
- Fachliche Netzwerke, Wissenschaftsorganisationen und –kulturen im projektspezifischen Bereich kennen (Foren, Tagungen, Fachgesellschaften, Publikationen, etc.)

## B Forschungspraxis und Wissenschaftskultur

- Das projektspezifische Forschungsfeld exemplarisch erfahren und einschlägige Fachliteratur recherchieren und verstehen können
- Eigene wissenschaftliche Texte schreiben können (Dokumentation, Projektbericht, etc.)
- Fachliche Netzwerke, Wissenschaftsorganisationen und –kulturen im projektspezifischen Bereich kennen (Foren, Tagungen, Fachgesellschaften, Publikationen, etc.)

## C „Soft Skills“

- Aufgaben und Methoden des Projektmanagements kennen und im Projektkontext anwenden können (Planung, Zeit- und Arbeitsorganisation, Aufwandsmessung, Business Plan, etc.)
- Soziale, rechtliche, ökonomische und technische Rahmenbedingungen analysieren und für den Projektkontext bewerten können
- Dimension der gesellschaftlichen Verantwortung der Informatiker/innen für den Projektkontext analysieren, verstehen, diskutieren und bewerten können (Ambivalenzen, Interessen, ethische Leitlinien, etc.)
- In der Projektpraxis zu einer vertieften interkulturelle Kompetenz zu kommen
- Genderaspekte verstehen und erkennen sowie Gleichstellungsorientierung in der Praxis anwenden können
- Kommunikative Kompetenz (Diskussionsfähigkeit, Moderation, Konfliktmanagement) praktizieren können, dabei die Fähigkeit zur Teamarbeit erwerben, andererseits auch Leitungsaufgaben übernehmen können
- Präsentationsfähigkeit und Öffentlichkeitsarbeit für universitäre und außeruniversitäre Adressaten beherrschen

# Anforderungen an Studierende

- Gewöhnung an neue Arbeitsformen
- Oft erhöhte Motivation
- Bereitschaft zu selbständiger wissenschaftlicher Arbeit
- Stärkere Verantwortung
- Erhöhter Einsatz
- Kein anonymes Studieren mehr möglich
- Erkennen der eigenen Interessen
- Bewusstwerdung der eigenen Rolle im Projekt



# Anforderungen an Studierende

- Gewöhnung an neue Arbeitsformen
- Oft erhöhte Motivation
- Bereitschaft zu selbständiger wissenschaftlicher Arbeit
- Stärkere Verantwortung
- Erhöhter Einsatz
- Kein anonymes Studieren mehr möglich
- Erkennen der eigenen Interessen
- Bewusstwerdung der eigenen Rolle im Projekt
- Außerdem: Erfahrung in Software-Entwurf und -Entwicklung

⇒ SWP als Voraussetzung

(Teilnahme am Projekt ohne SWP-Schein abgeraten)

# Anforderungen an Betreuende

- Geeignete Themenstellung
  - (mehr oder weniger) konkretes, komplexes Problem(feld)
  - möglichst praktische Relevanz
  - im Projektzeitraum mit 8–20 Studierenden durchführbar
  - verschiedene wissenschaftliche Ansätze
- Arbeitsaufwand durch
  - Vorplanung
  - Ggf. inhaltlich zugeschnittenes Lehrangebot
  - Betreuung der Projektarbeit

# Anforderungen an Betreuende

- Geeignete Themenstellung
  - (mehr oder weniger) konkretes, komplexes Problem(feld)
  - möglichst praktische Relevanz
  - im Projektzeitraum mit 8–20 Studierenden durchführbar
  - verschiedene wissenschaftliche Ansätze
- Arbeitsaufwand durch
  - Vorplanung
  - Ggf. inhaltlich zugeschnittenes Lehrangebot
  - Betreuung der Projektarbeit
- Persönliches Einlassen auf
  - Stark interaktive Lehre
  - Mitgestaltung durch Studierende trotz eigenem Forschungsschwerpunkt
  - Gruppendynamik/intensivere Kontakte
  - Breitgefächerte Bewertungskriterien

# Veranstaltungen

- Bachelor-Inf-Projekt: 12 CP im WiSe + 3 bzw. 6 CP im SoSe (bis 31.5.)
- Freitags ist Projekttag (ggf. ganztags)  
+ 2.Tag (nach Bedarf/Zeitplan)
- Auch vorlesungsfreie Zeit ist Projektzeit!

# Veranstaltungen

- Bachelor-Inf-Projekt: 12 CP im WiSe + 3 bzw. 6 CP im SoSe (bis 31.5.)
- Freitags ist Projekttag (ggf. ganztags)  
+ 2.Tag (nach Bedarf/Zeitplan)
- Auch vorlesungsfreie Zeit ist Projektzeit!

## Plenum

- Koordination der Projektarbeit (Diskussion von Entwurfsalternativen, Zeitplanung, Abstimmungen)
- Ggf. Wissensvermittlung (Referate, ...)
- Vermittlung der (Zwischen)Ergebnisse an alle

## „Arbeitsvorhaben“

- Forschendes Lernen in Gruppenarbeit
- Eigentliche Arbeit
- Meist nicht als fester/formaler Termin ausgewiesen

# Veranstaltungen

- Bachelor-Inf-Projekt: 12 CP im WiSe + 3 bzw. 6 CP im SoSe (bis 31.5.)
- Freitags ist Projekttag (ggf. ganztags)  
+ 2.Tag (nach Bedarf/Zeitplan)
- Auch vorlesungsfreie Zeit ist Projektzeit!

## Plenum

- Koordination der Projektarbeit (Diskussion von Entwurfsalternativen, Zeitplanung, Abstimmungen)
- Ggf. Wissensvermittlung (Referate, ...)
- Vermittlung der (Zwischen)Ergebnisse an alle

## „Arbeitsvorhaben“

- Forschendes Lernen in Gruppenarbeit
- Eigentliche Arbeit
- Meist nicht als fester/formaler Termin ausgewiesen

Relativ üblich: Projektwochenenden (ca. 1–2x pro Projekt, oft 2–3 Tage Jugendherberge, ca. 50–80 EUR)

# Inhaltliche Begleit-LVs

- $\leq 2$  LVs empfohlen
- Kurs
  - Grundlegende inhaltliche Voraussetzungen
  - Auch für andere Studierende offen
- Seminar
  - Vertieft einzelne Aspekte des Projektthemas
  - Selbständige Erarbeitung durch Vorträge
  - Meist auch für andere Studierende offen
- Außerdem einige Begleit-LVs für Metaqualifikationen im Angebot (Projektmanagement, Kommunikation&Konflikt)

# Scheinbedingungen?

Einige Beispiele:

- Aktive Mitarbeit während des Projekts; ein Papier; ein Referat; Beteiligung an der Organisation; Beitrag zum Projektergebnis
- Beteiligung und Einsatz im Plenum, Beteiligung an Anforderung und Entwurf, Beteiligung an der Implementierung
- $(\text{Note Referat} + \text{Note Programmierung} \times 2 + \text{Note Projektleitung} + \text{Note Mitarbeit} + \text{Note Projektbericht}) / 6 = \text{Endnote}$



# Scheinbedingungen?

Einige Beispiele:

- Aktive Mitarbeit während des Projekts; ein Papier; ein Referat; Beteiligung an der Organisation; Beitrag zum Projektergebnis
- Beteiligung und Einsatz im Plenum, Beteiligung an Anforderung und Entwurf, Beteiligung an der Implementierung
- $(\text{Note Referat} + \text{Note Programmierung} \times 2 + \text{Note Projektleitung} + \text{Note Mitarbeit} + \text{Note Projektbericht}) / 6 = \text{Endnote}$

Allgemein:

- Regelmäßiges Feedback der Lehrenden einfordern (ggf. Selbstevaluation, ggf. gegenseitige Einschätzung)
- Begleitende LVs nicht Bestandteil der Projektnote

# Projektabschluss (Bachelorprojekt: bis 31.5., danach Bachelorarbeit)

- Inhaltliches Ziel erreichen

# Projektabschluss (Bachelorprojekt: bis 31.5., danach Bachelorarbeit)

- Inhaltliches Ziel erreichen
- **Projekttag** (Besuch im Vorfeld empfohlen)
  - Präsentation der fertig werdenden Projekte
  - Von den Projektteilnehmenden organisiert (rechtzeitig planen, Ansprechpartner benennen, ...)
  - Oft spannend, informativ, lustig, ...
  - Zwei Teile:
    - Bühnenpräsentation/Vortrag
    - „Informationsstand“ im Ebenel-Foyer
  - **Termin Bachelorprojekttag 2024: 12.4.2024**

<https://www.informatik.uni-bremen.de/projekttag/2021/>

# Projektabschluss (Bachelorprojekt: bis 31.5., danach Bachelorarbeit)

- Inhaltliches Ziel erreichen
- **Projekttag** (Besuch im Vorfeld empfohlen)
  - Präsentation der fertig werdenden Projekte
  - Von den Projektteilnehmenden organisiert (rechtzeitig planen, Ansprechpartner benennen, ...)
  - Oft spannend, informativ, lustig, ...
  - Zwei Teile:
    - Bühnenpräsentation/Vortrag
    - „Informationsstand“ im Ebenel-Foyer
  - Termin Bachelorprojekttag 2023: 12.4.2024  
<https://www.informatik.uni-bremen.de/projekttag/2021/>
- **Projektbericht**
  - Stellt die Projektarbeit inhaltlich dar
  - Beinhaltet auch Selbst-Evaluation
  - Umfasst ca. 100-150 Seiten
  - Wird oft nicht pünktlich fertig
  - Geeignete Dokumentations-Tools verwenden...
  - z.T. (ergänzt/ersetzt durch) wissenschaftliche Veröffentlichung

# Projektausstattung

- **Projektraum?** Arbeitsraum, Treffpunkt  
(zuständig: Lisa Jungmann)

# Projektausstattung

- **Projektraum?** Arbeitsraum, Treffpunkt  
(zuständig: Lisa Jungmann)
- **Projektkonto:** 10 EUR pro Teilnehmer:in  
(zuständig: FBV/Stefan Siemers); Antragsformular

# Projektausstattung

- **Projektraum?** Arbeitsraum, Treffpunkt  
(zuständig: Lisa Jungmann)
- **Projektkonto:** 10 EUR pro Teilnehmer:in  
(zuständig: FBV/Stefan Siemers); Antragsformular

# Projektwechsel/-abbruch

- Sobald in PABO angemeldet  
⇒ 5-Semester-Frist läuft...
- Wechsel in „Parallel-Projekt“ nur wenige Wochen möglich...

# Teil 3

# Formalia

(gemäß Informatik BPO'20)



# Musterstudienplan Bachelor Informatik (BPO'20)

	Grundlagen + Aufbau			Vertiefung & Bachelorarbeit	Gen. Stud.		$\Sigma$
	Mathe & Theor.Inf.	Prakt.&Techn.Inf.	Angewandte		FS	FW	
1	Mathematik 1 9	PraktInf 1 9	FachInf 6		3	3	30
2	Mathematik 2 6	PraktInf 2 6 TechnInf 1 9 DBG&Mod 6	Inf.u.Gesell. 3				30
3	TheoInf 1 9	PraktInf 3 6 TechnInf 2 9 SW-Projekt 6					30
4	Mathematik 3 6 TheoInf 2 6	Aufbau PraktInf 6	AngewInf 6		3	3	30
5	Aufbau Inf 6+6			Bach.Projekt 1 12	3	3	30
6	Aufbau TheoInf 6			Bach.Projekt 2 3 Vertiefung Inf 6 Bachelorarbeit 12		3	30

Pflichtinhalte

# Musterstudienplan Bachelor Informatik (BPO'20)

	Grundlagen + Aufbau			Vertiefung & Bachelorarbeit	Gen. Stud.		$\Sigma$
	Mathe & Theor.Inf.	Prakt.&Techn.Inf.	Angewandte		FS	FW	
1	Mathematik 1 9	PraktInf 1 9	FachInf 6		3	3	30
2	Mathematik 2 6	PraktInf 2 6 TechnInf 1 9 DBG&Mod 6	Inf.u.Gesell. 3				30
3	TheoInf 1 9	PraktInf 3 6 TechnInf 2 9 SW-Projekt 6					30
4	Mathematik 3 6 TheoInf 2 6	Aufbau PraktInf 6	AngewInf 6		3	3	30
5	Aufbau Inf 6+6			Bach.Projekt 1 12	3	3	30
6	Aufbau TheoInf 6			Bach.Projekt 2 3			
				Vertiefung Inf 6 Bachelorarbeit 12		3	30

Bachelor-Aufbau-LVs (03-IBA...)  
 03-IBAT... TheoInf  
 03-IBAP... PraktInf  
 03-IBAA... AnwInf  
 z.B. 03-IBAP-RN Rechnernetze

# Auswahlliste Bachelor-Aufbau Informatik

(ehemals Bachelor-Basis, 03-BB...)

(Stand: 2024  
Angebot wird  
regelmäßig  
fortgeschrieben)

03-IBAT-ATA	Automatentheorie und ihre Anwendungen
03-IBAT-KS	Korrekte Software
03-IBAT-LO	Logik
03-IBAT-OR	Operations Research
03-IBAT-PN	Petri-Netze
03-IBAP-BS	Betriebssysteme
03-IBAP-CS	Cognitive Systems
03-IBAP-CG	Computergraphik
03-IBAP-DBS	Datenbanksysteme
03-IBAP-DSMS	Domänenspezifische Modellierung und Sprachen
03-IBAP-KI	Grundlagen der Künstlichen Intelligenz
03-IBAP-ML	Grundlagen des Maschinellen Lernens
03-IBAP-ISEC	Informationssicherheit
03-IBAP-MRCA	Modern Robot Control Architectures
03-IBAP-RA	Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme
03-IBAP-RN	Rechnernetze
03-IBAP-SDV	Sensordatenverarbeitung
03-IBAP-SWT	Softwaretechnik
03-IBAP-ÜB	Übersetzerbau
03-IBAA-BUB	Biosignale und Benutzerschnittstellen
03-IBAA-DS	Datenschutz
03-IBAA-ECA	E-Commerce-Anwendungen
03-IBAA-GOVTEC	Government Technology
03-DMB-MI-I-MI2	Grundlagen der Medieninformatik 2
03-IBAA-ITM	Informationstechnikmanagement
03-IBAA-MTI	Mensch-Technik-Interaktion

TheoInf

PraktInf

AnwInf

# Musterstudienplan Bachelor Informatik (BPO'20)

	Grundlagen + Aufbau			Vertiefung & Bachelorarbeit	Gen. Stud.		$\Sigma$
	Mathe & Theor.Inf.	Prakt.&Techn.Inf.	Angewandte		FS	FW	
1	Mathematik 1 9	PraktInf 1 9	FachInf 6		3	3	30
2	Mathematik 2 6	PraktInf 2 6 TechnInf 1 9 DBG&Mod 6	Inf.u.Gesell. 3				30
3	TheoInf 1 9	PraktInf 3 6 TechnInf 2 9 SW-Projekt 6					30
4	Mathematik 3 6 TheoInf 2 6	Aufbau PraktInf 6	AngewInf 6		3	3	30
5	Aufbau Inf 6+6			Bach.Projekt 1 12	3	3	30
6	Aufbau TheoInf 6			Bach.Projekt 2 3 Vertiefung Inf 6 Bachelorarbeit 12		3	30

Bachelor-Aufbau-LVs (03-IBA...)

Bachelor-Vertiefungs-LVs (03-IBV...)

# Musterstudienplan Bachelor Informatik (BPO'20)

	Grundlagen + Aufbau			Vertiefung & Bachelorarbeit	Gen. Stud.		$\Sigma$
	Mathe & Theor.Inf.	Prakt.&Techn.Inf.	Angewandte		FS	FW	
1	Mathematik 1 9	PraktInf 1 9	FachInf 6		3	3	30
2	Mathematik 2 6	PraktInf 2 6 TechnInf 1 9 DBG&Mod 6	Inf.u.Gesell. 3				30
3	TheoInf 1 9	PraktInf 3 6 TechnInf 2 9 SW-Projekt 6					30
4	Mathematik 3 6 TheoInf 2 6	Aufbau PraktInf 6	AngewInf 6		3	3	30
5	Aufbau Inf 6+6			Bach.Projekt 1 12	3	3	30
6	Aufbau TheoInf 6			Bach.Projekt 2 3 Vertiefung Inf 6 Bachelorarbeit 12		3	30

Nicht-Informatik

# Musterstudienplan Bachelor Informatik (BPO'20)

	Grundlagen + Aufbau			Vertiefung & Bachelorarbeit	Gen. Stud.		$\Sigma$
	Mathe & Theor.Inf.	Prakt.&Techn.Inf.	Angewandte		FS	FW	
1	Mathematik 1 9	PraktInf 1 9	FachInf 6		3	3	30
2	Mathematik 2 6	PraktInf 2 6 TechnInf 1 9 DBG&Mod 6	Inf.u.Gesell. 3				30
3	TheoInf 1 9	PraktInf 3 6 TechnInf 2 9 SW-Projekt 6					30
4	Mathematik 3 6 TheoInf 2 6	Aufbau PraktInf 6	AngewInf 6		3	3	30
5	Aufbau Inf 6+6			Bach.Projekt 1 12	3	3	30
6	Aufbau TheoInf 6			Bach.Projekt 2 3 Vertiefung Inf 6 Bachelorarbeit 12		3	30

[Fast alle LVs der Uni Bremen.  
Ausnahmen: s. Studienzentrums-Webseite]

# Musterstudienplan Bachelor Informatik (BPO'20)

	Grundlagen + Aufbau			Vertiefung & Bachelorarbeit	Gen. Stud.		$\Sigma$
	Mathe & Theor.Inf.	Prakt.&Techn.Inf.	Angewandte		FS	FW	
1	Mathematik 1 9	PraktInf 1 9	FachInf 6		3	3	30
2	Mathematik 2 6	PraktInf 2 6 TechnInf 1 9 DBG&Mod 6	Inf.u.Gesell. 3				30
3	TheoInf 1 9	PraktInf 3 6 TechnInf 2 9 SW-Projekt 6					30
4	Mathematik 3 6 TheoInf 2 6	Aufbau PraktInf 6	AngewInf 6		3	3	30
5	Aufbau Inf 6+6				3	3	30
6	Aufbau TheoInf 6			<div> <div>Bach.Projekt 1 12</div> <div>Bach.Projekt 2 3</div> <div>Vertiefung Inf 6</div> <div>Bachelorarbeit 12</div> </div>		3	30

[Projekt in BPO nur formal in 2 Teile geteilt, inhaltlich nur 1 Projekt]

# Anrechenbarkeit von LVs (Informatik Bachelor, BPO'20)

[illegible]



# Prüfungsmodalitäten

- Prüfungsordnung (AT-BPO, fachspezifische BPO'20)
- General Studies (fachergänzende Studien und freie Wahl) auch unbenotet möglich

# Prüfungsmodalitäten

- Prüfungsordnung (AT-BPO, fachspezifische BPO'20)
- General Studies (fachergänzende Studien und freie Wahl) auch unbenotet möglich
- Nicht bestandene Module:  
Innerhalb der folgenden vier Semester wiederholbar (i.d.R. 1 Versuch/Semester vorgesehen).
- Bei Wahlalternativen innerhalb des Moduls auch Wechsel auf andere Alternative möglich („5-Semester-Uhr“ tickt weiter).
- Keine Wiederholung von bestandenen Modulen.

- Sammeln von 180 CP bis Bachelor gemäß Studienplan (nur bestandene Module zählen)
- Überzählige Restpunkte einer LV?
  - im Zeugnisanhang ausweisen
- Überzählige LVs?
  - ggf. gegen andere tauschen
  - ggf. auf Zusatzbescheinigung ausweisen
  - ggf. für Master-Studium Informatik an Uni Bremen verwenden
- Gesamtnote: Mit CPs gewichtetes arithmetisches Mittel der Modulnoten
- Bachelorarbeit zählt doppelt

# Übergang Bachelor → Master Informatik ?

- 4 optionale Master-Schwerpunkte möglich  
→ Kurzbeschreibungen der Schwerpunkte (auf der Webseite des Studienzentrums)

Sicherheit und Qualität	SQ
Artificial Intelligence	AI
Digital Media and Interaction	DMI
Visual und Medical Computing	VMC

# Übergang Bachelor → Master Informatik ?

- 4 optionale Master-Schwerpunkte möglich  
→ Kurzbeschreibungen der Schwerpunkte (auf der Webseite des Studienzentrums)
- zur Vorbereitung auf Schwerpunkt je 2 Bachelor-LVs empfohlen  
(auch weitere LVs mit Schwerpunkt-Bezug )

		Empfohlene Bachelor-LVs
Sicherheit und Qualität	SQ	Informationssicherheit Softwaretechnik
Artificial Intelligence	AI	Grundl. d. Künstlichen Intelligenz Grundl. d. Maschinellen Lernens
Digital Media and Interaction	DMI	Mensch-Technik-Interaktion Computergraphik
Visual und Medical Computing	VMC	Sensordatenverarbeitung Computergraphik

# Weitere Master-SGe an Uni Bremen

- Artificial Intelligence and Intelligent Systems (Englisch C1)
- Digital Media (Englisch C1)
- Systems Engineering II (ET-/PT-Grundlagen)
- Management Information Systems (Englisch C1, BWL-Grundlagen)
- ... ggf. weitere ... (s. jeweilige AO)